

Übungsprojekte

Übungsprojekte

Hinweis zu Eigentums- und eingeschränkten Rechten

Diese Software und die entsprechende Dokumentation sind urheberrechtlich geschützt und bleiben Eigentum von Siemens Product Lifecycle Management Software Inc.

© 2010 Siemens Product Lifecycle Management Software Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Alle Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

SOLID EDGE
VELOCITY SERIES

...with Synchronous Technology

Inhalt

Einführung	1-1
Zusätzliche Modellierungsprojekte	2-1
Einführung	2-1
Grundplatte	2-1
Lagerblock A	2-3
Lagerblock B	2-5
Stützenfuß	2-7
Schwalbenschwanzhalterung	2-9
Schwalbenschwanzanschlag	2-11
Stopfbuchsenstück	2-13
Stopfbuchse	2-15
Führungsplatte	2-17
Kopfaufhängung	2-19
Kopfjoch	2-21
Stangenhalterung	2-23
Sägeblatt	2-25
S-Halterung	2-27
Seitenholmhalterung	2-29
Schieberanschlag	2-31
Schlitzglied	2-33
Drehscheibe	2-35
Zapfenplatte	2-37
Konstruieren eines Werkzeugs für ein Fahrrad	3-1
Hauptbemaßungen	3-2
Steckschlüsseleinsatz- und Schlüsselbemaßungen	3-3
Konstruieren einer Abdeckung für einen Interkom-Lautsprecher	4-1
Hauptbemaßungen	4-2
Konstruieren der Hülle für einen Fahrradsattel	5-1

Kapitel

1 *Einführung*

Willkommen bei den Übungsbeispielen für Solid Edge. Dieses Übungsbeispiel wurde dazu entwickelt, Sie mit dem Umgang mit Solid Edge vertraut zu machen. Dieses Übungsbeispiel ist zum Selbststudium konzipiert und setzt sich aus Anleitungen gefolgt von Übungen zusammen.

Solid Edge -Übungsbeispiele

- **spse01510**—Skizzieren
- **spse01515**—Konstruieren von Basisformelementen
- **spse01520**—Verschieben und Drehen von Teilflächen
- **spse01525**—Teilflächenbeziehungen
- **spse01530**—Konstruieren von behandelnden Formelementen
- **spse01535**—Konstruieren von verfahrensorientierten Formelementen
- **spse01536**—Modellieren von Synchronous- und sequentiellen Formelementen
- **spse01540**—Modellieren von Baugruppen
- **spse01541**—Explosion-Rendern-Animation
- **spse01545**—Erstellen detaillierter Zeichnungen
- **spse01546**—Blechkonstruktion
- **spse01550**—Übungsprojekte
- **spse01560**—Modellieren eines Teils mit Flächen
- **spse01610**—Solid Edge-Rahmenkonstruktion
- **spse01640**—Bemustern von Baugruppen
- **spse01645**—Baugruppen-Systembibliotheken
- **spse01650**—Umfangreiche Baugruppen
- **spse01655**—Revisionieren von Baugruppen
- **spse01660**—Baugruppenauszüge

- **spse01665**—Ersetzen von Teilen in einer Baugruppe
- **spse01670**— Konstruieren innerhalb einer Baugruppe
- **spse01675**—Baugruppenformelemente
- **spse01680**—Prüfen von Baugruppen
- **spse01685**—Alternative Baugruppen
- **spse01690**—Virtuelle Komponenten in Baugruppen
- **spse01695**— XpresRoute (Verrohrung)
- **spse01696**—Erstellen eines Kabelbaums mit Harness Design
- **spse01424**—Arbeiten mit Solid Edge Embedded Client

Beginnen Sie mit den Lernprogrammen

Diese Übungsbeispiele setzen dort an, wo die Lernprogramme enden. Die Lernprogramme stellen die schnellste Methode dar, sich mit den Grundlagen der Verwendung von Solid Edge vertraut zu machen. Falls Sie also noch keinerlei Erfahrung mit Solid Edge haben, arbeiten Sie zuerst die Lernprogramme für die grundlegende Modellierung und Bearbeitungen von Teilen durch, bevor Sie mit diesen Übungsbeispielen beginnen.

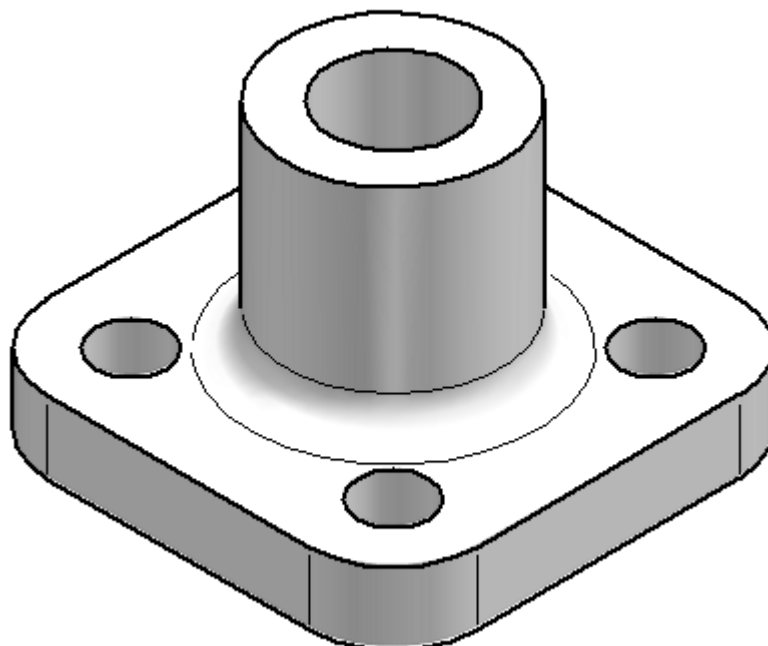
Kapitel

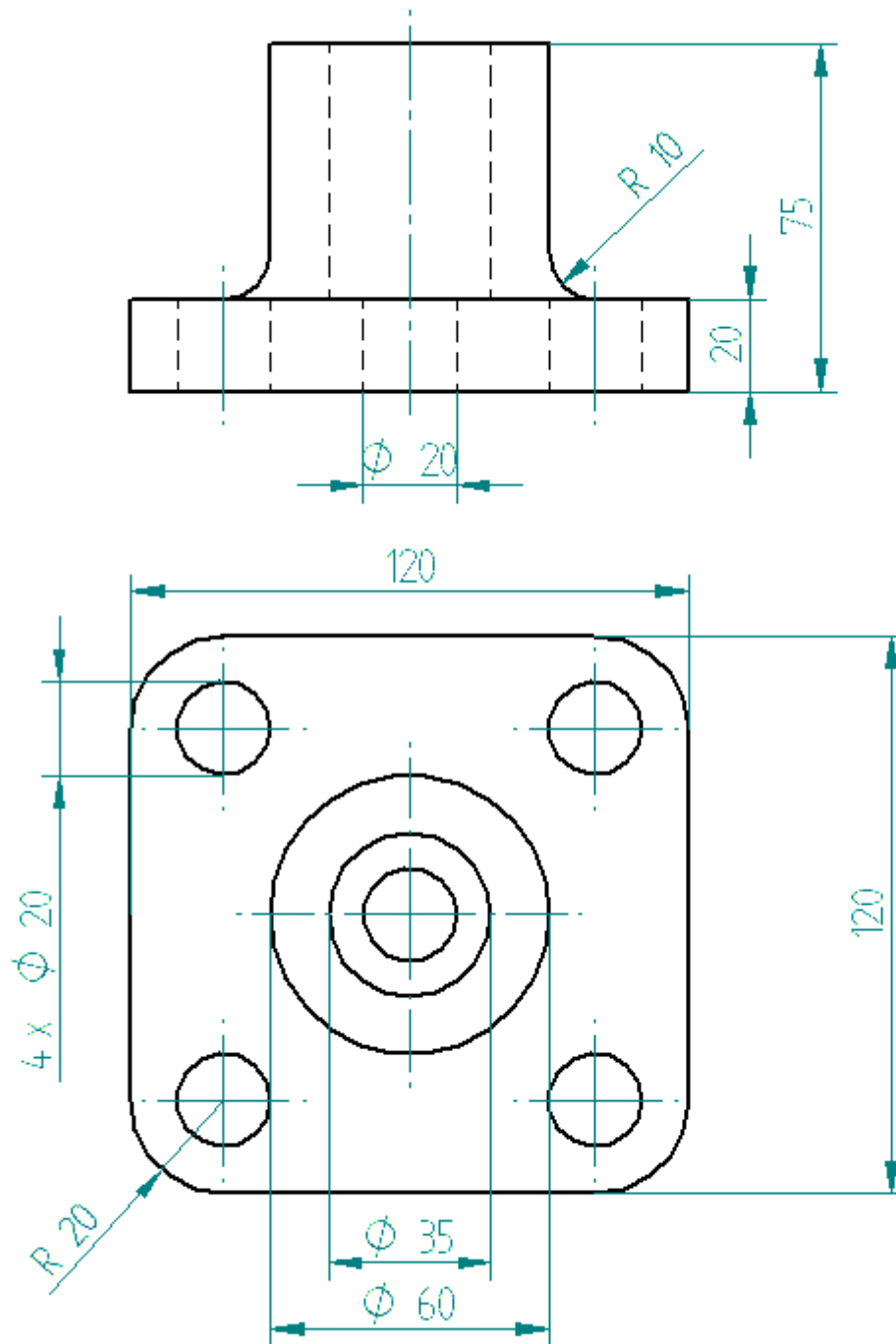
2 *Zusätzliche Modellierungsprojekte*

Einführung

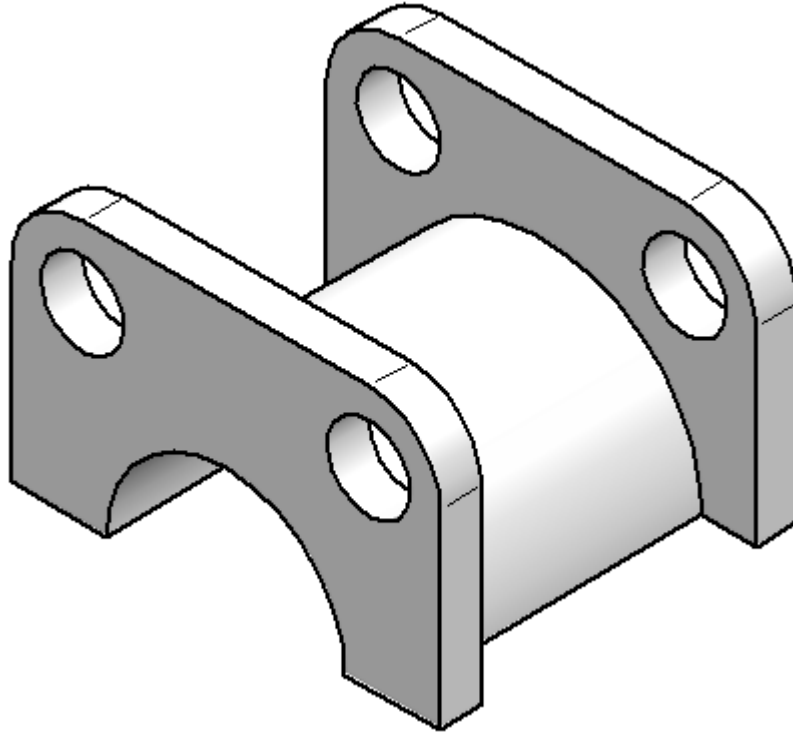
Dieser Abschnitt enthält zusätzliche Teile, mit denen Sie die Modellierung weiter üben können. Jedes in diesem Abschnitt enthaltene Teil kann mit mehreren verschiedenen Methoden, unter Verwendung einer Vielzahl von Befehlen in Solid Edge erstellt werden. Es gibt keine korrekte oder inkorrekte Methode zum Erstellen dieser Teile. Experimentieren Sie mit verschiedenen Befehlen und Optionen, um soviel wie möglich über jeden Befehl zu lernen. Es gibt eine isometrische Ansicht von jedem Teil, um Ihnen einen Eindruck darüber zu verschaffen, wie das fertiggestellte Teil aussehen soll. Es sind außerdem Hauptansichten mit den Bemaßungen vorhanden, die zum Erstellen des Teils benötigt werden. Es ist möglich, dass die Zeichnungen mehr Bemaßungen als erforderlich enthalten.

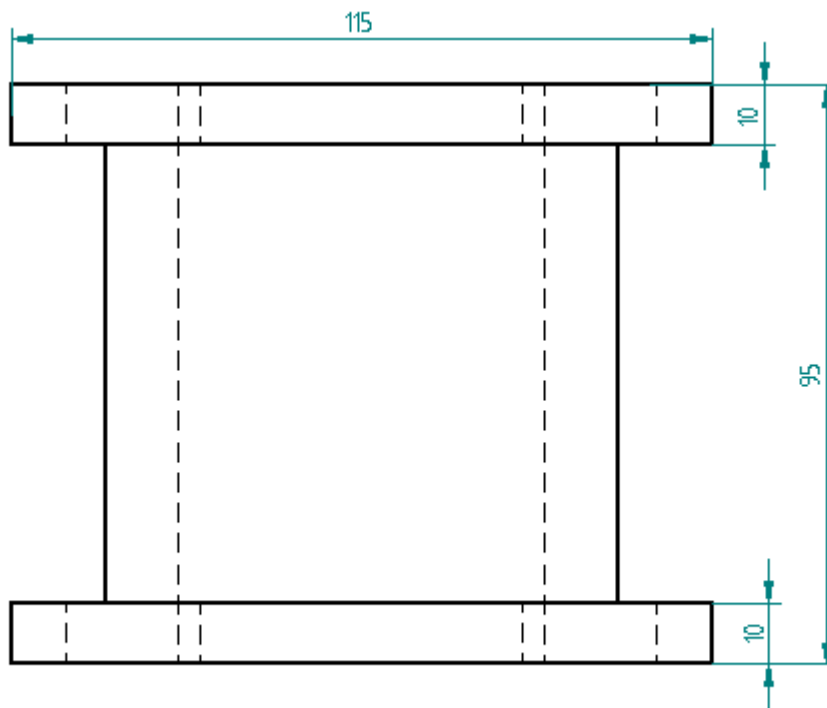
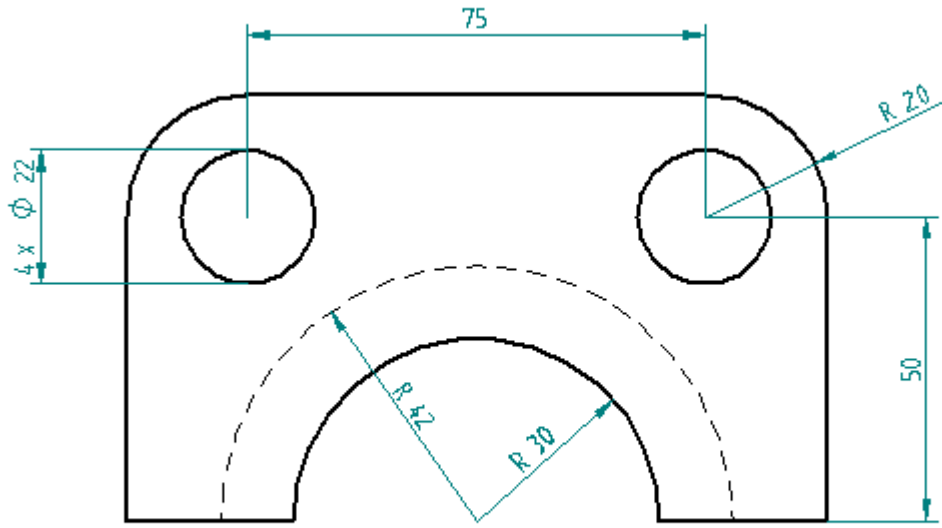
Grundplatte



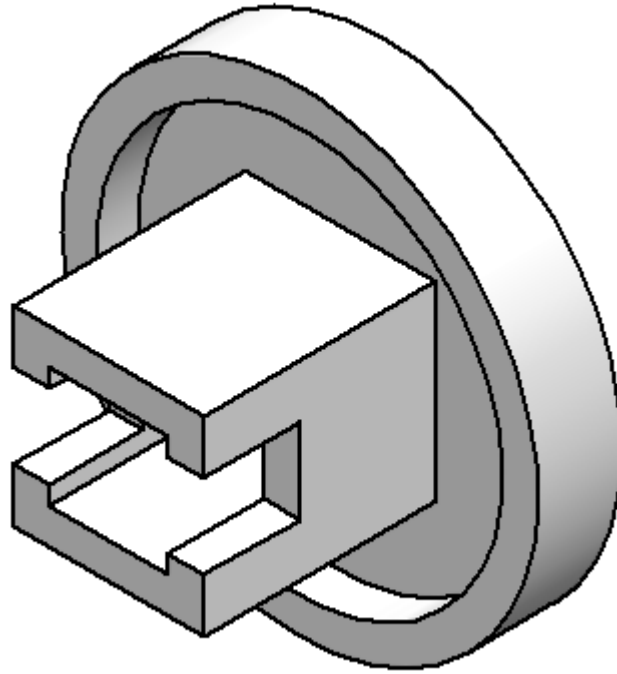


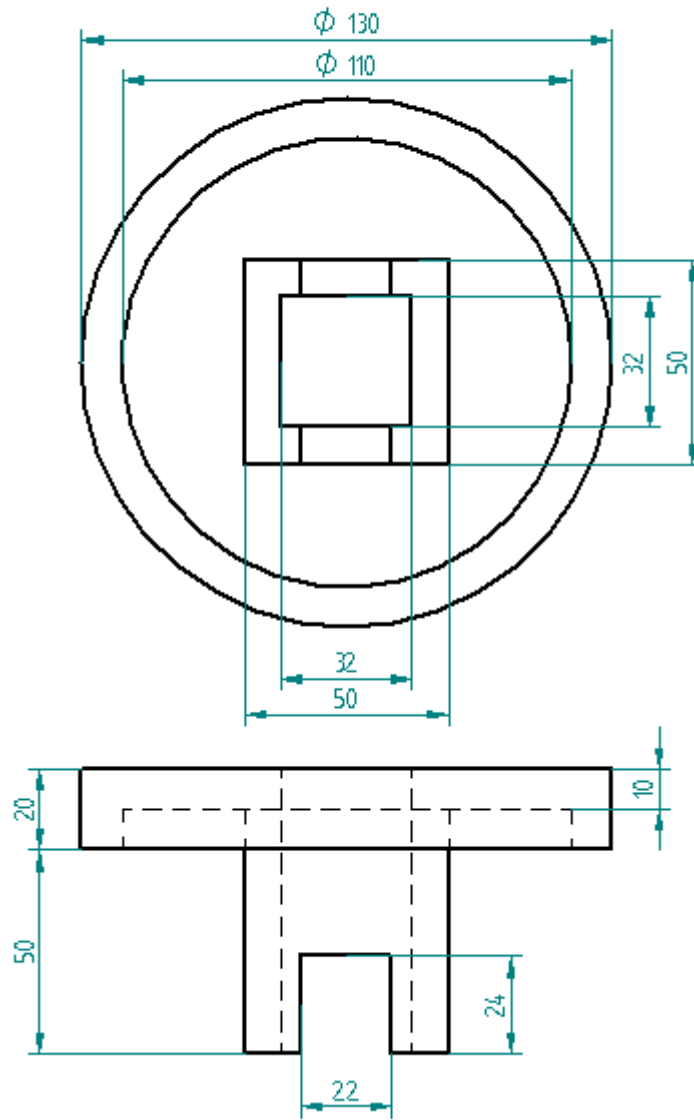
Lagerblock A



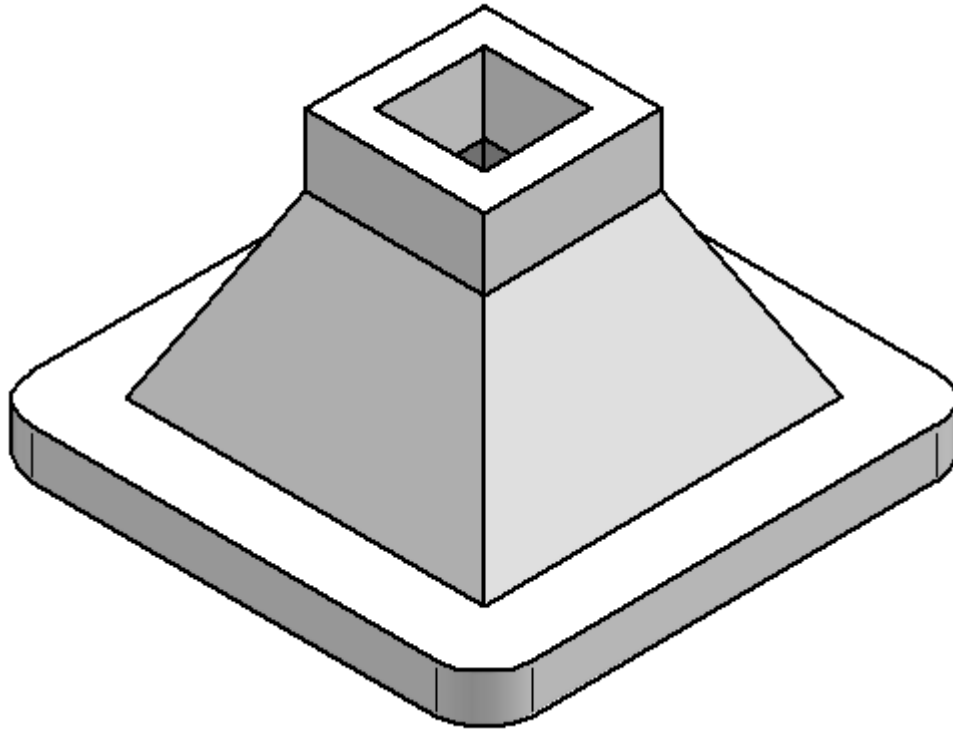


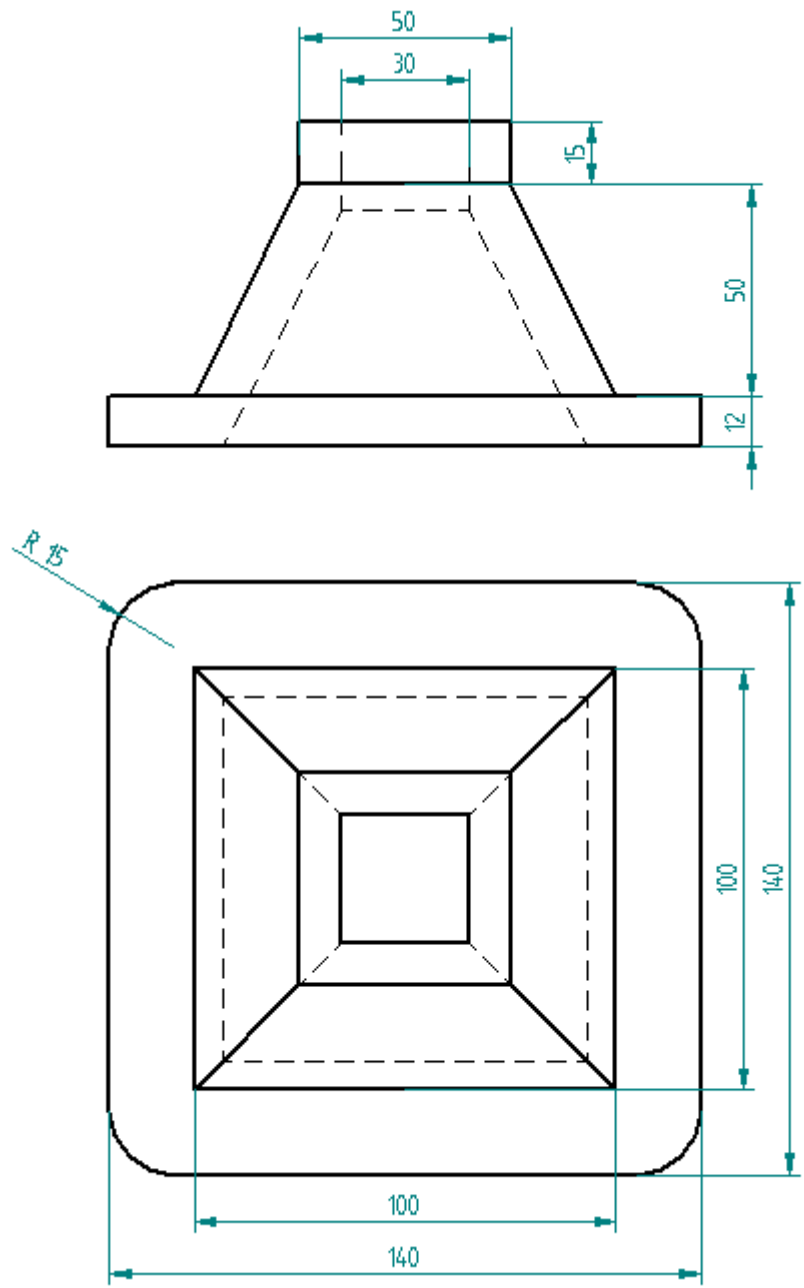
Lagerblock B



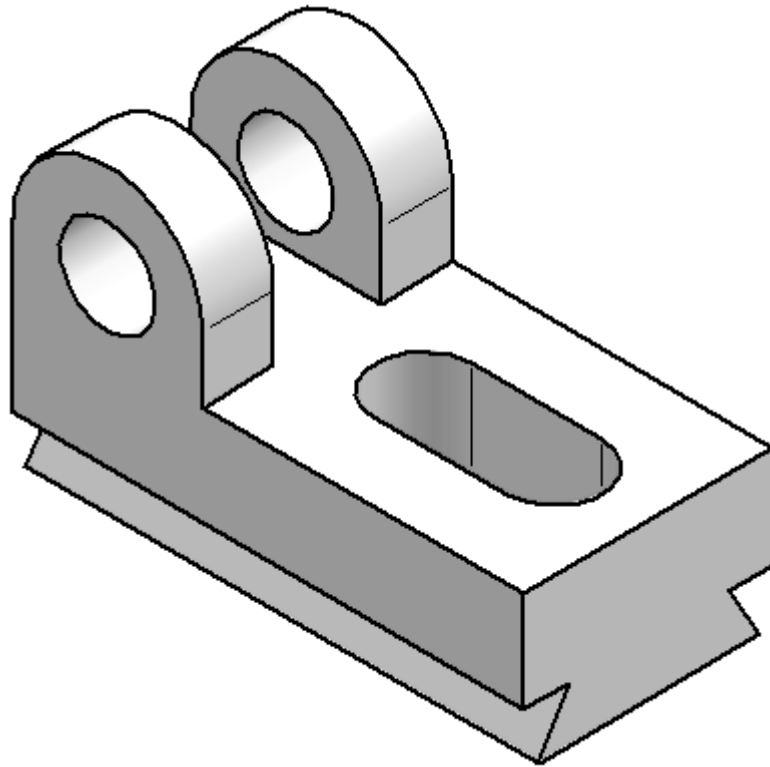


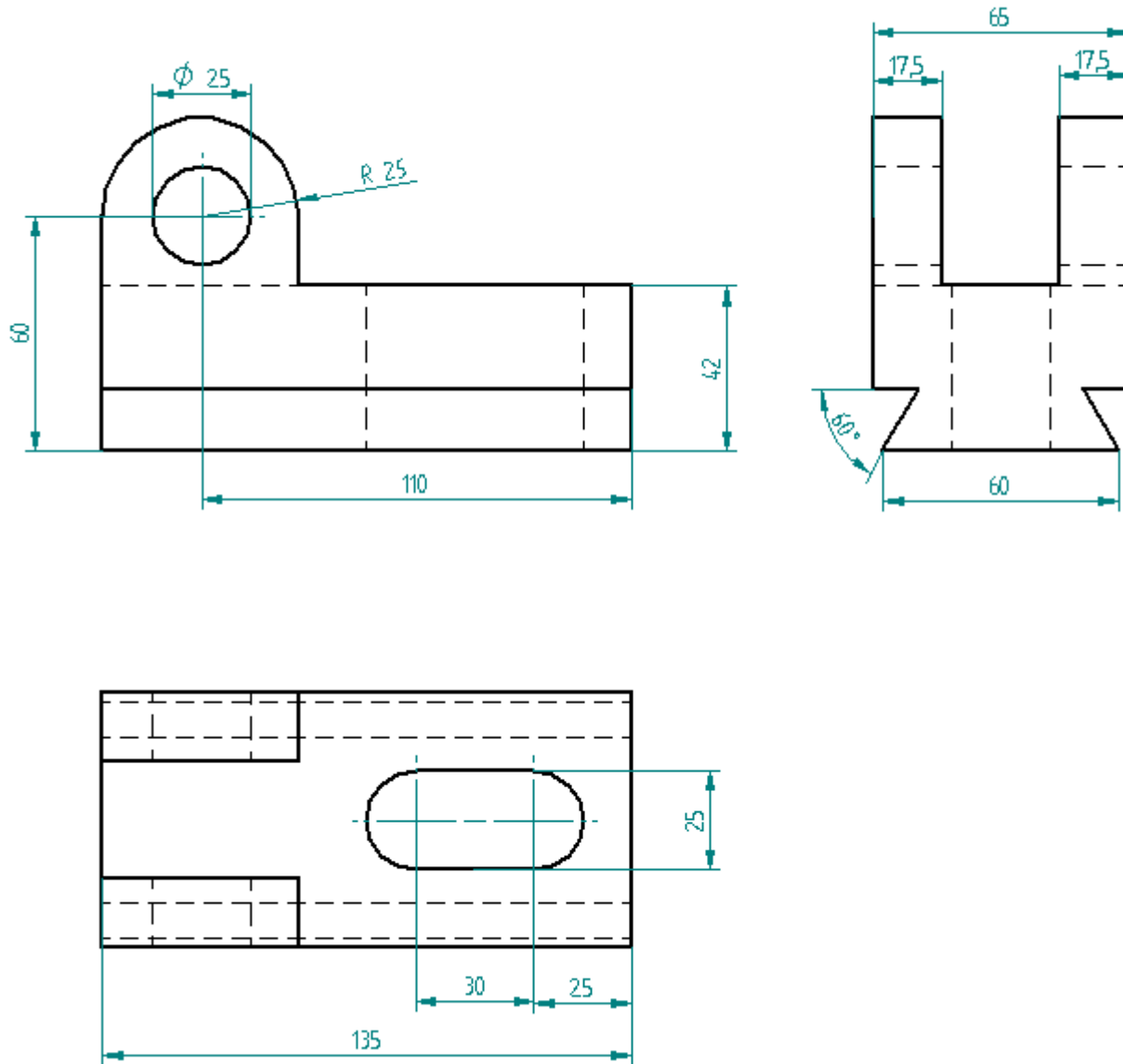
Stützenfuß



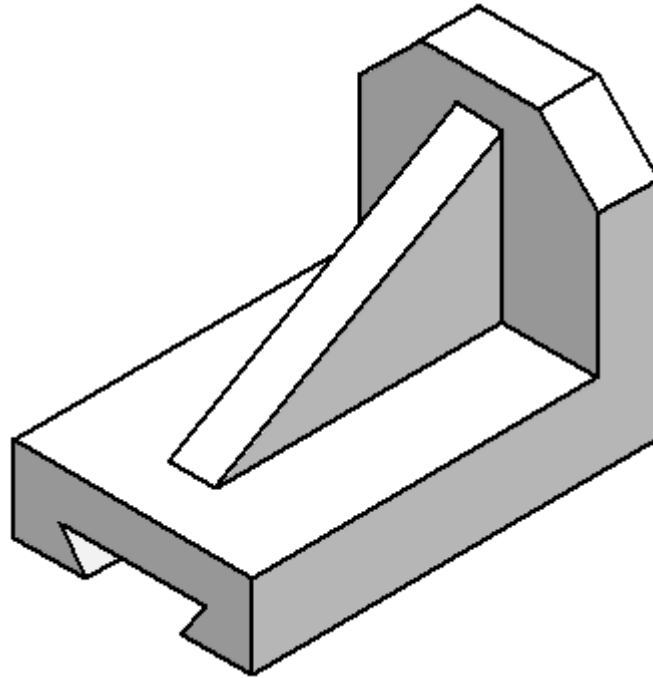


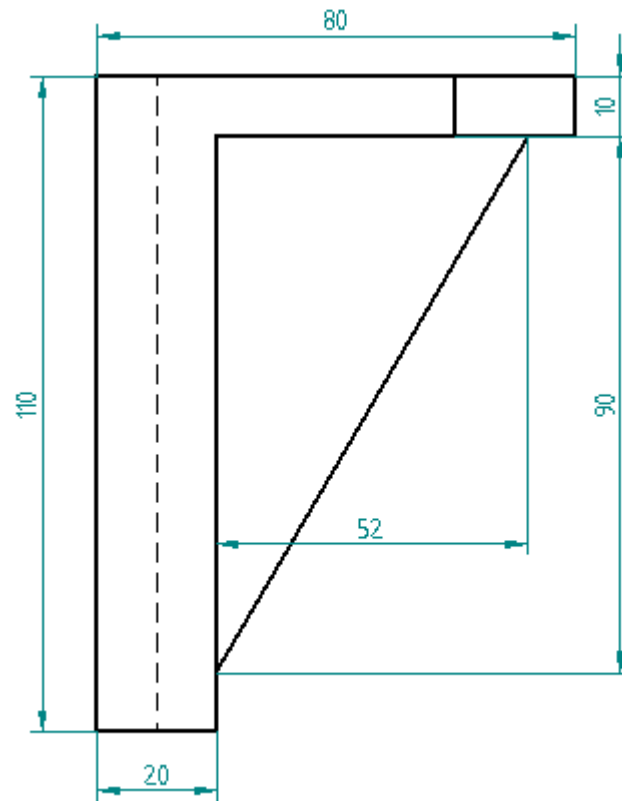
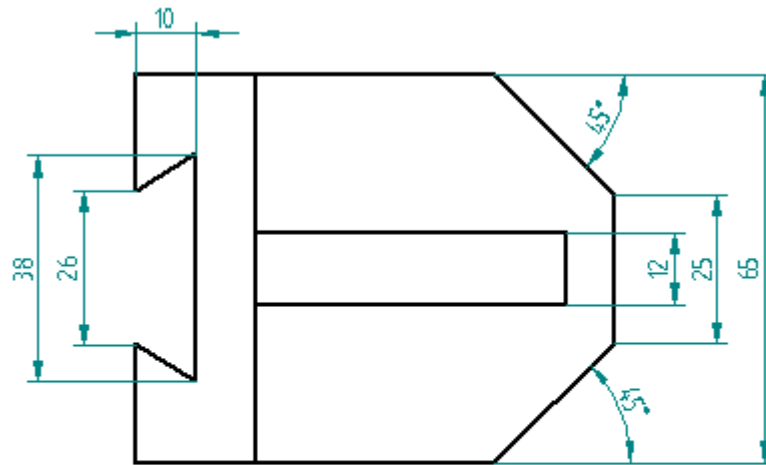
Schwalbenschwanzhalterung



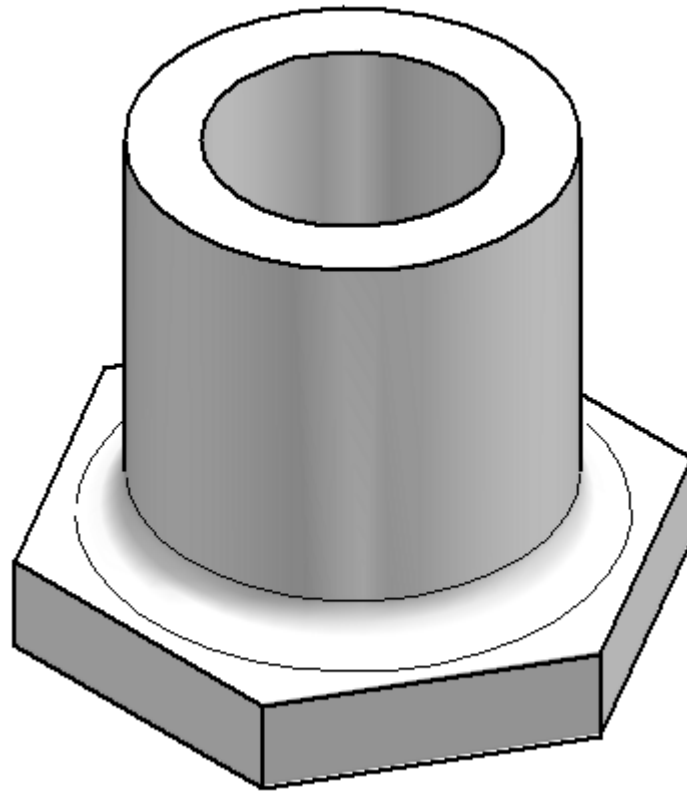


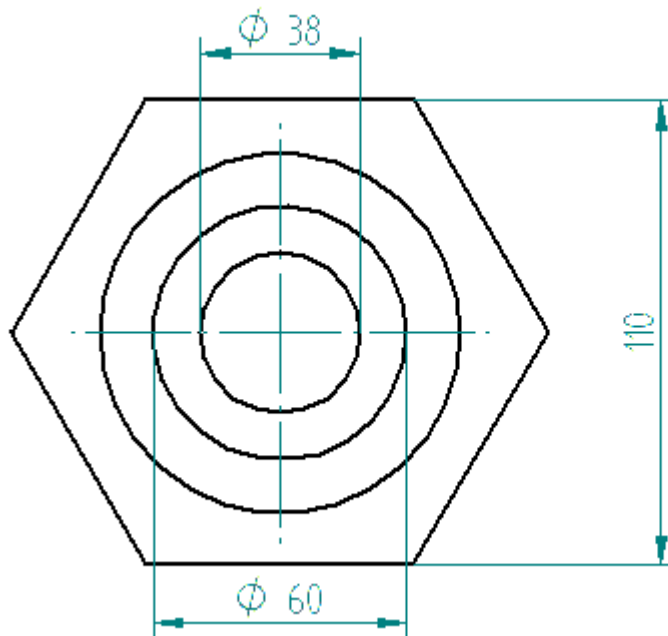
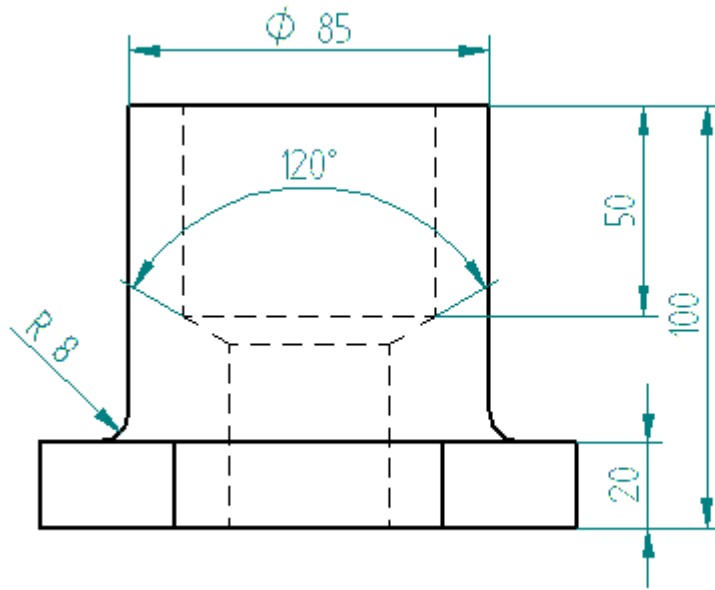
Schwalbenschwanzanschlag



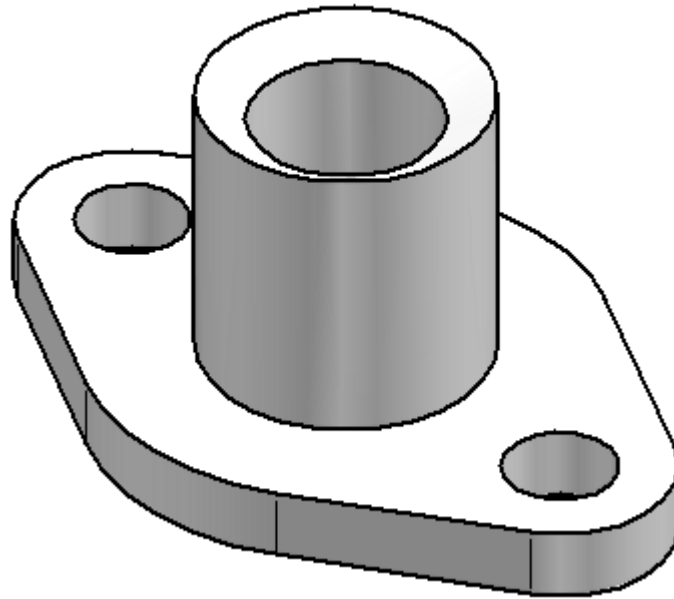


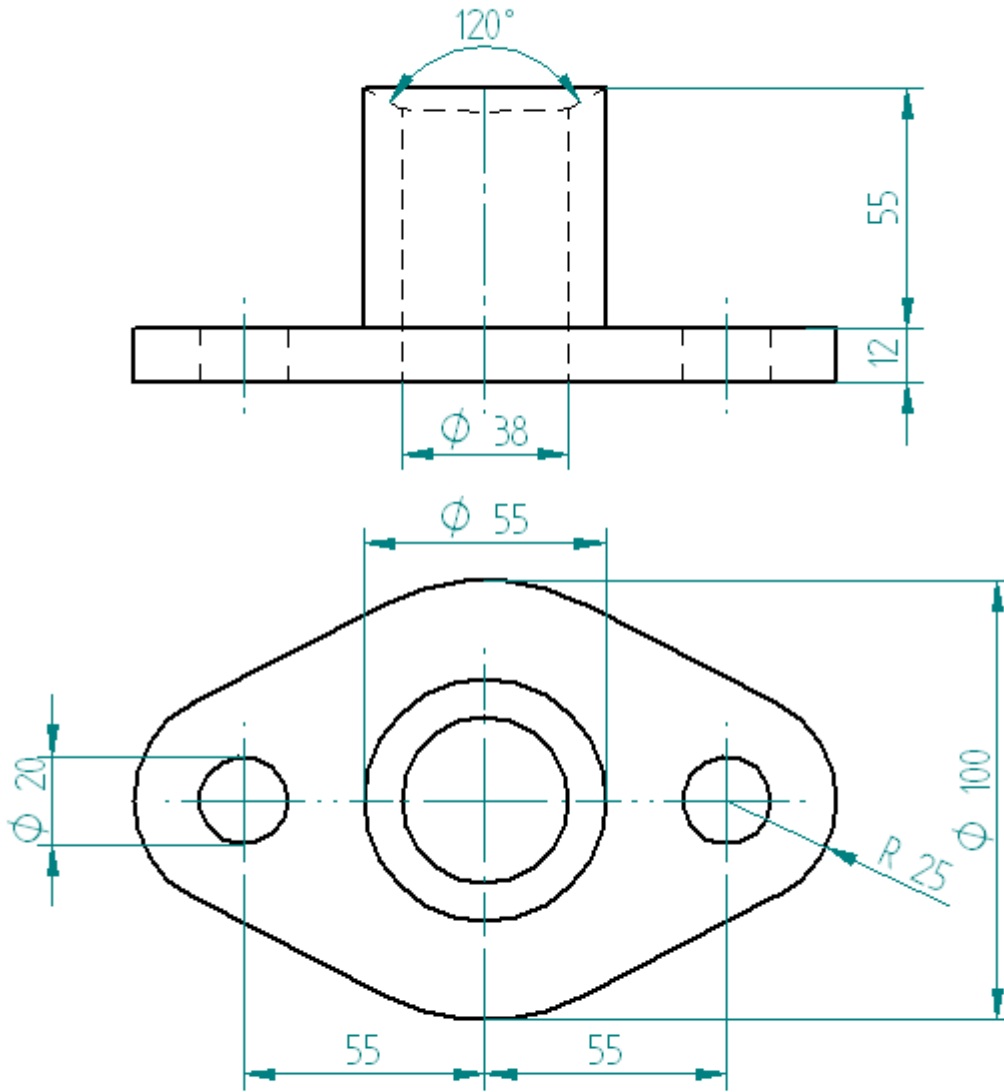
Stopfbuchsenstück



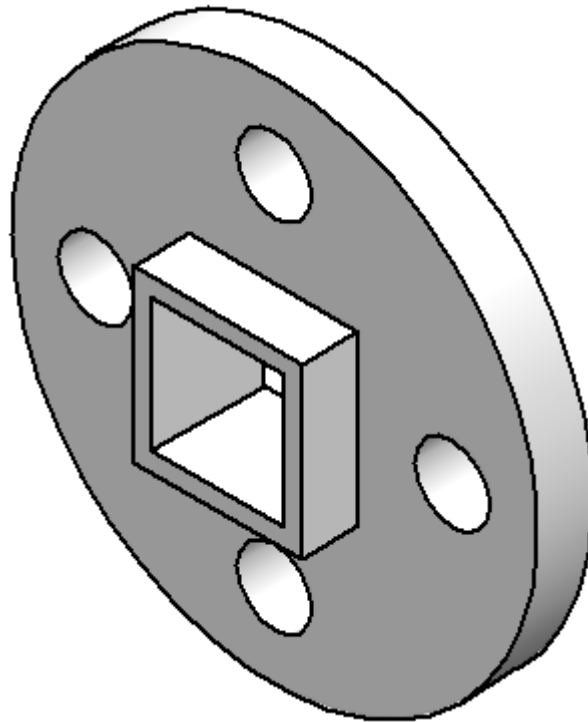


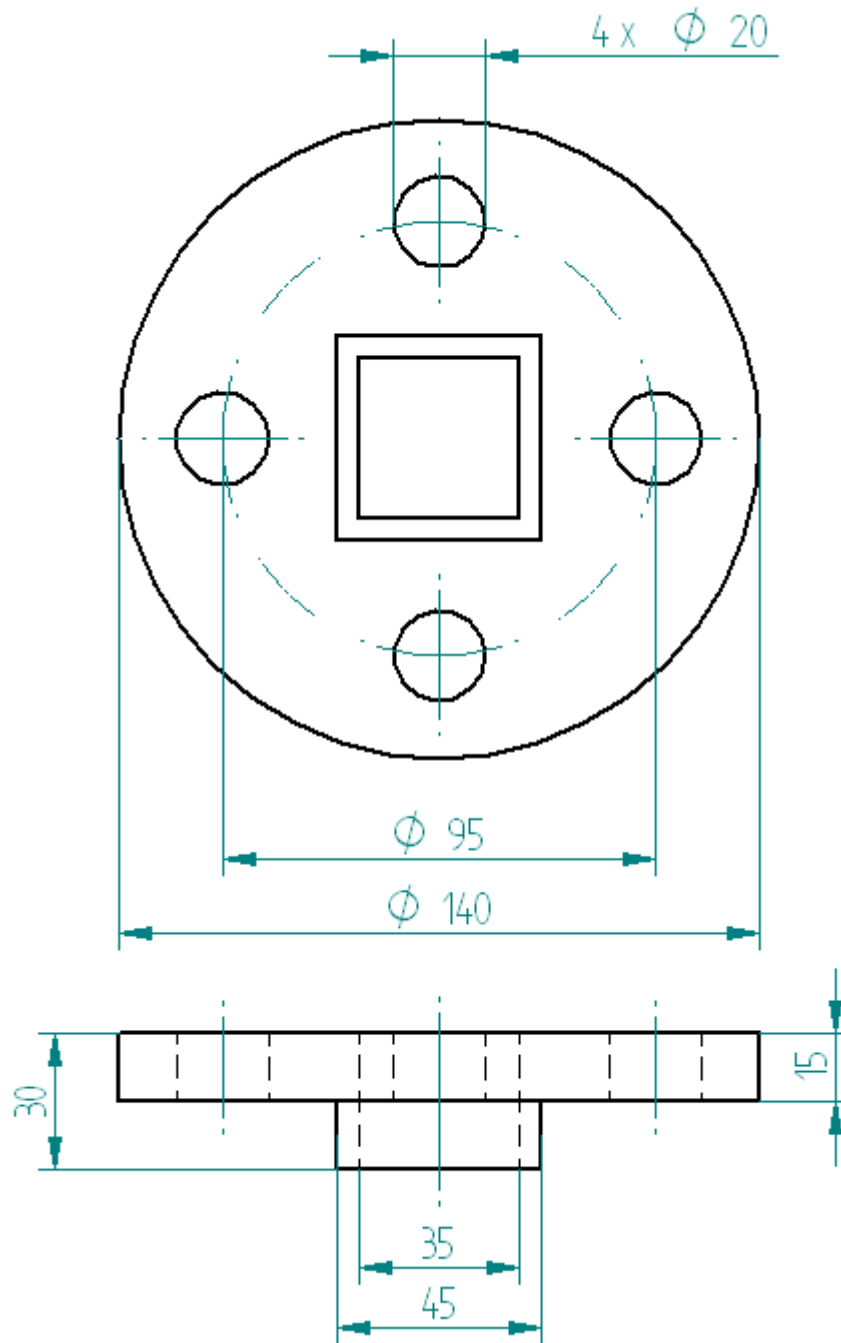
Stopfbuchse



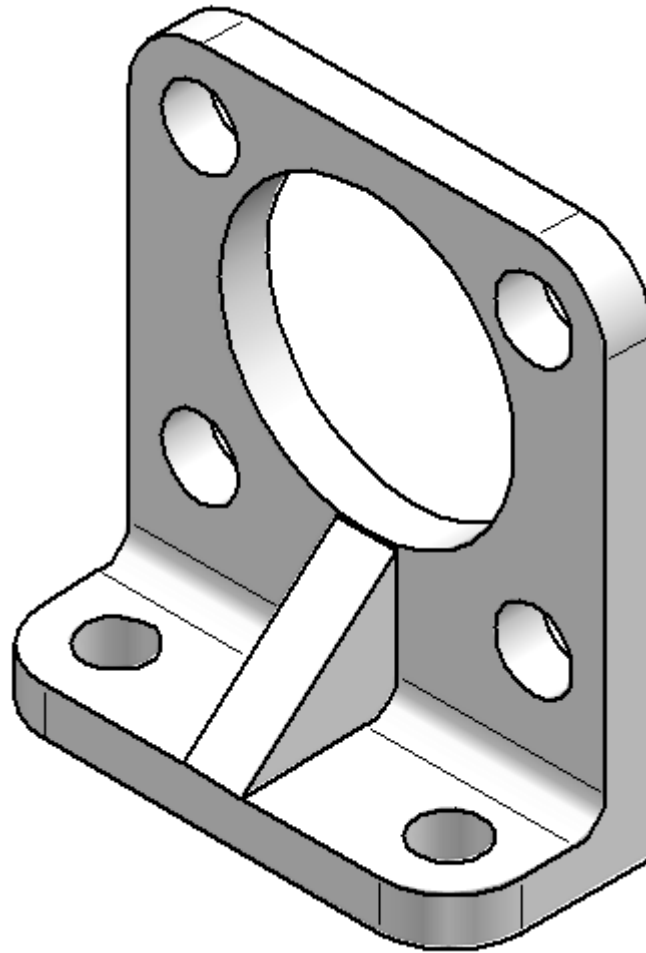


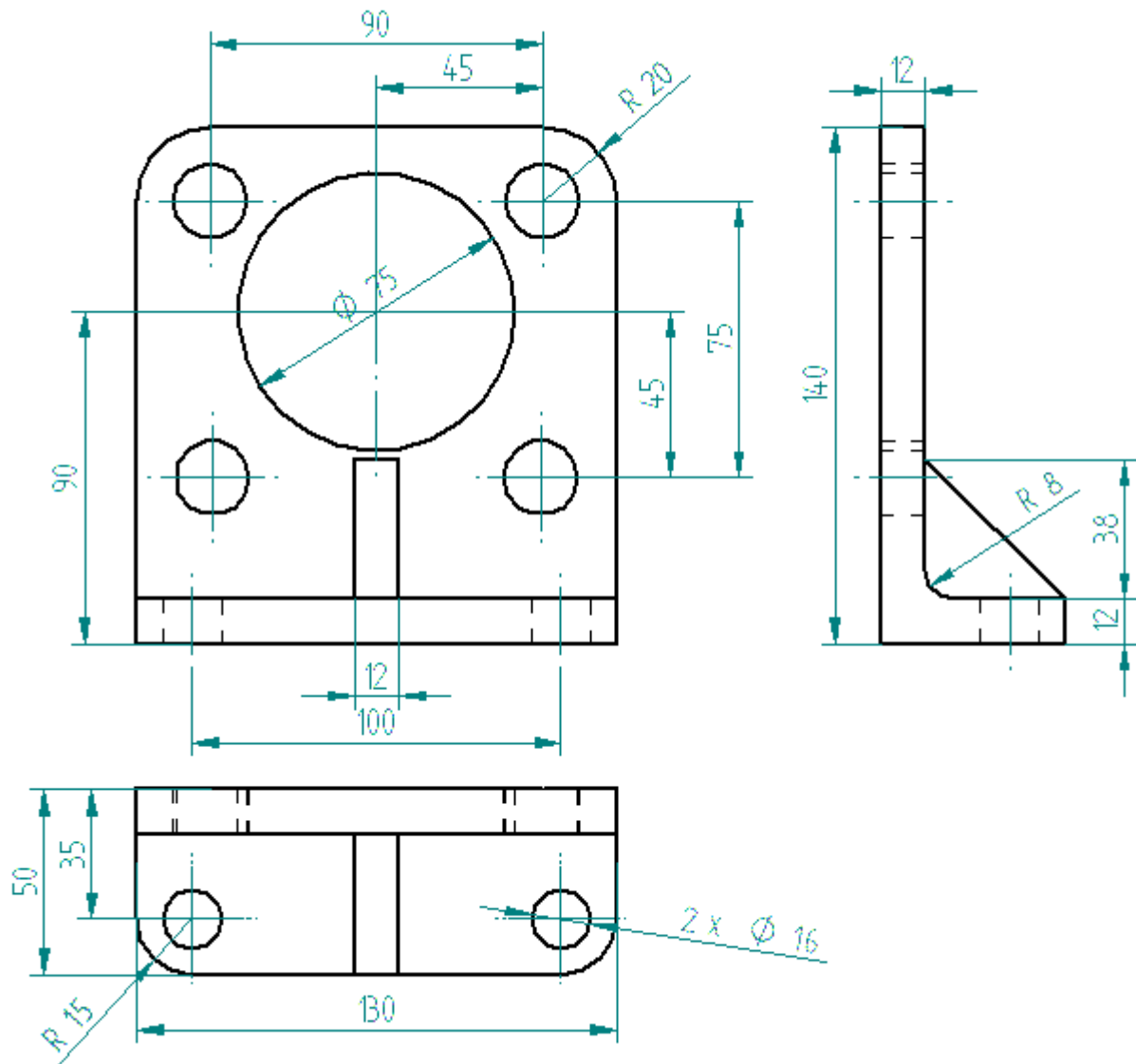
Führungsplatte



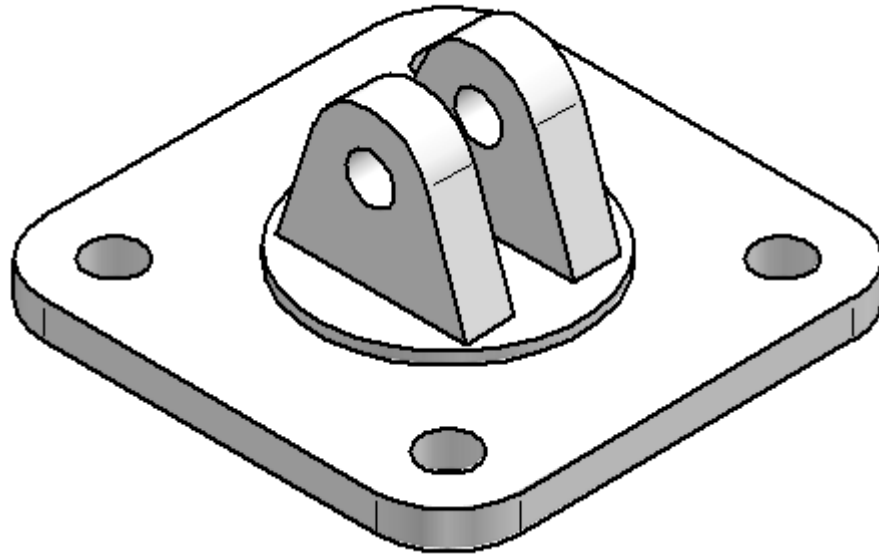


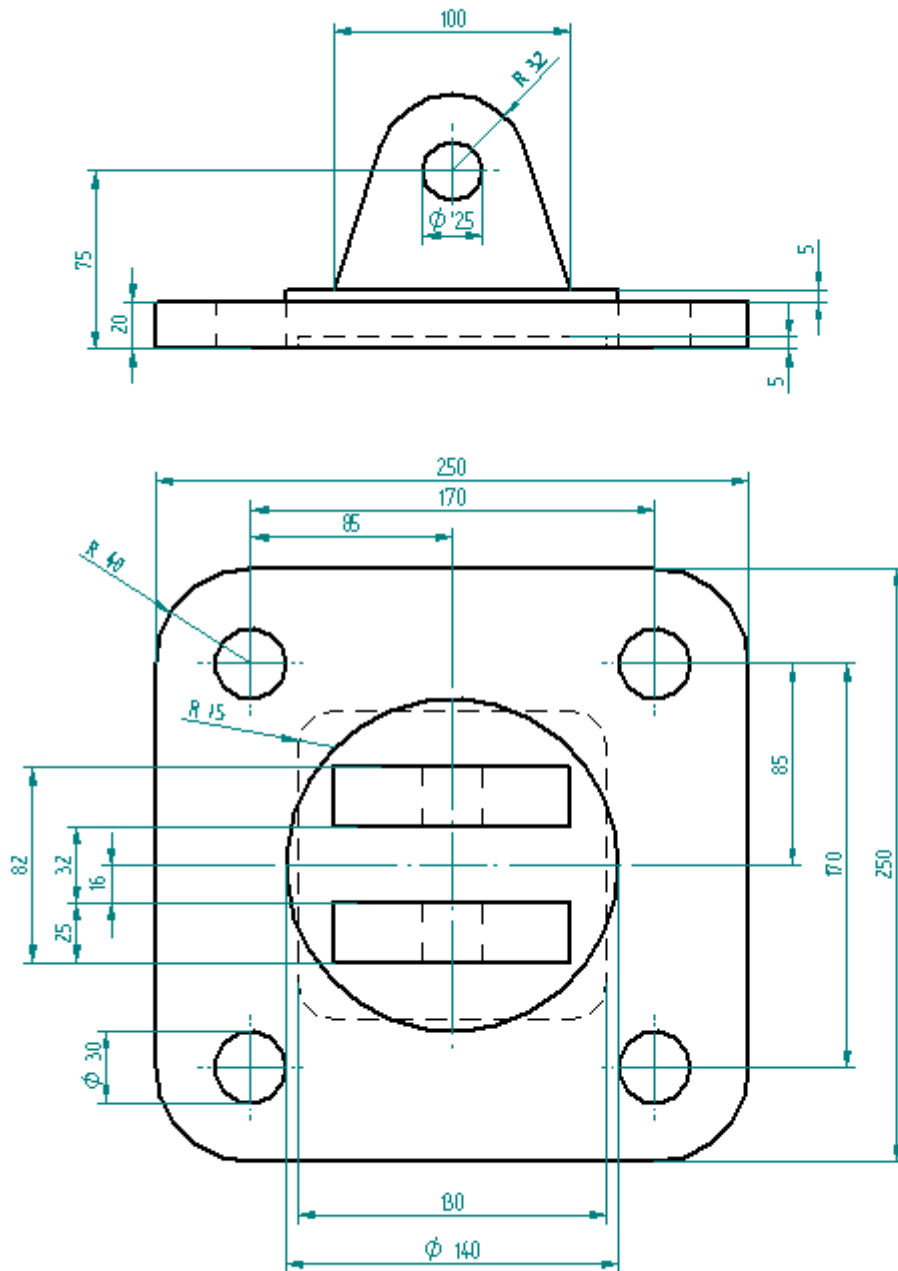
Kopfaufhängung



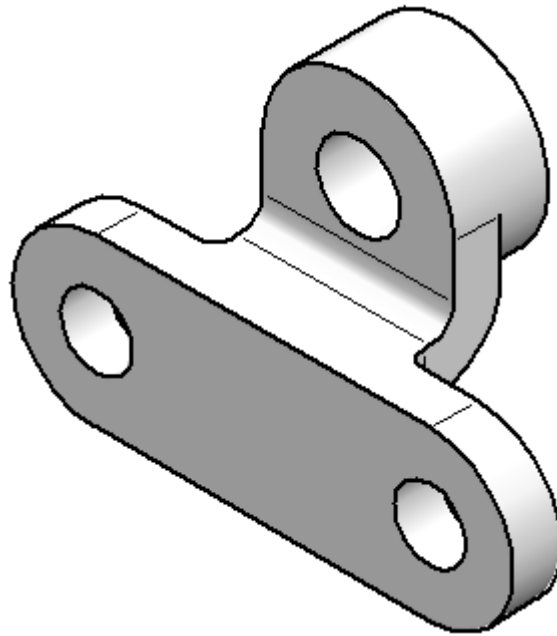


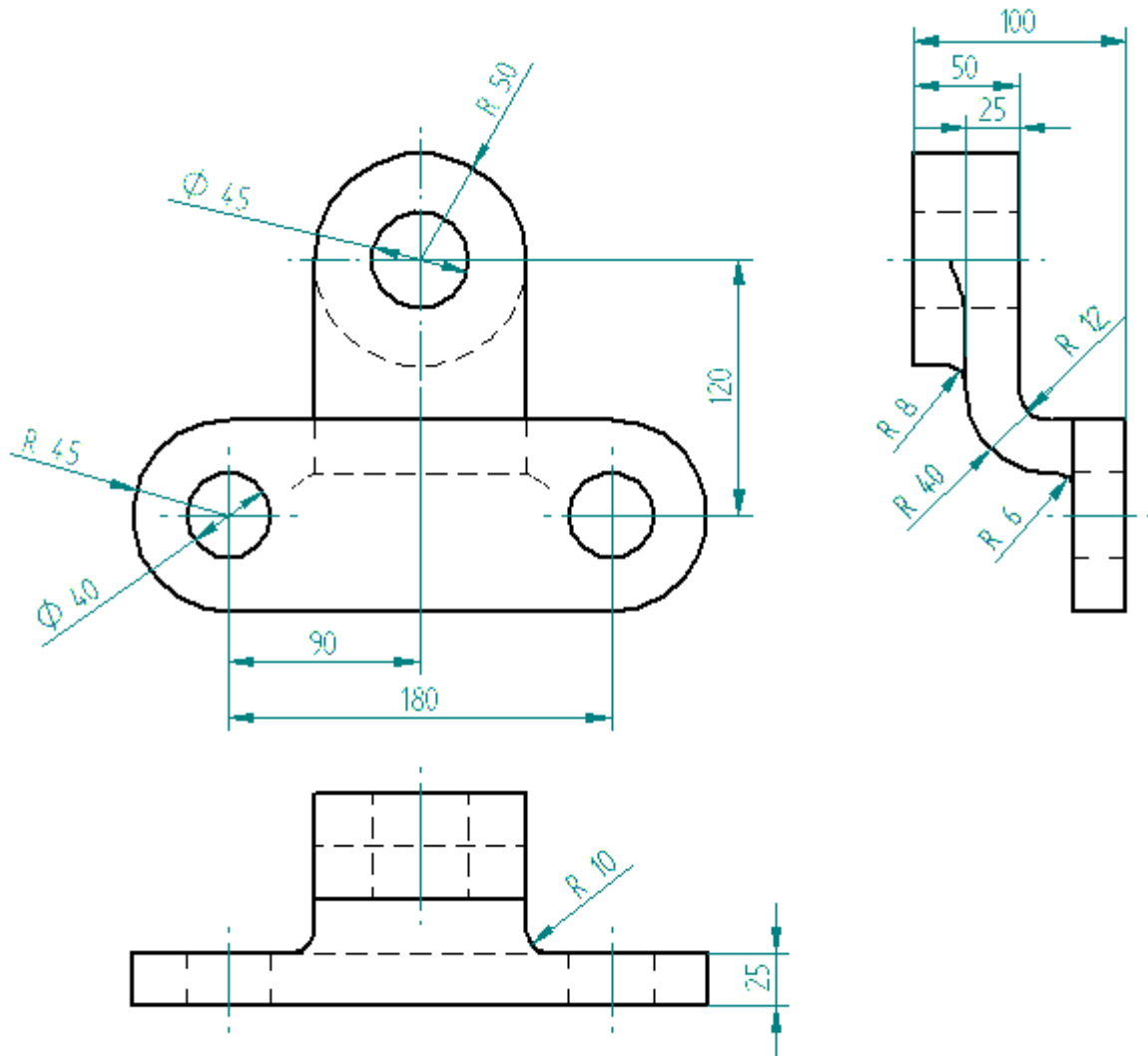
Kopfjoch



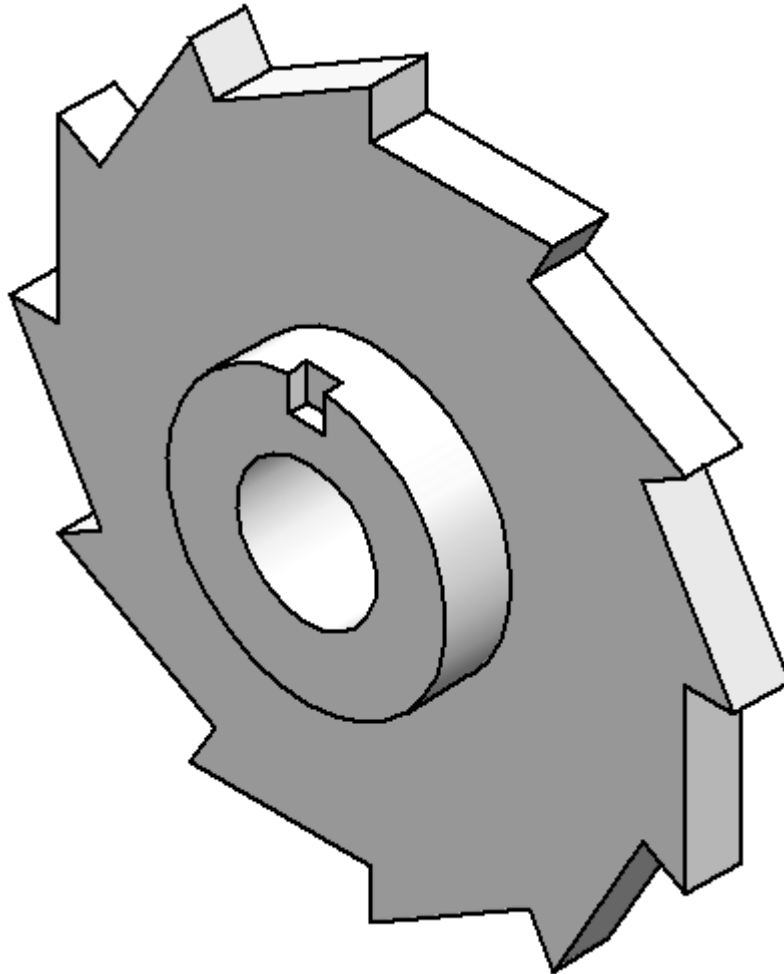


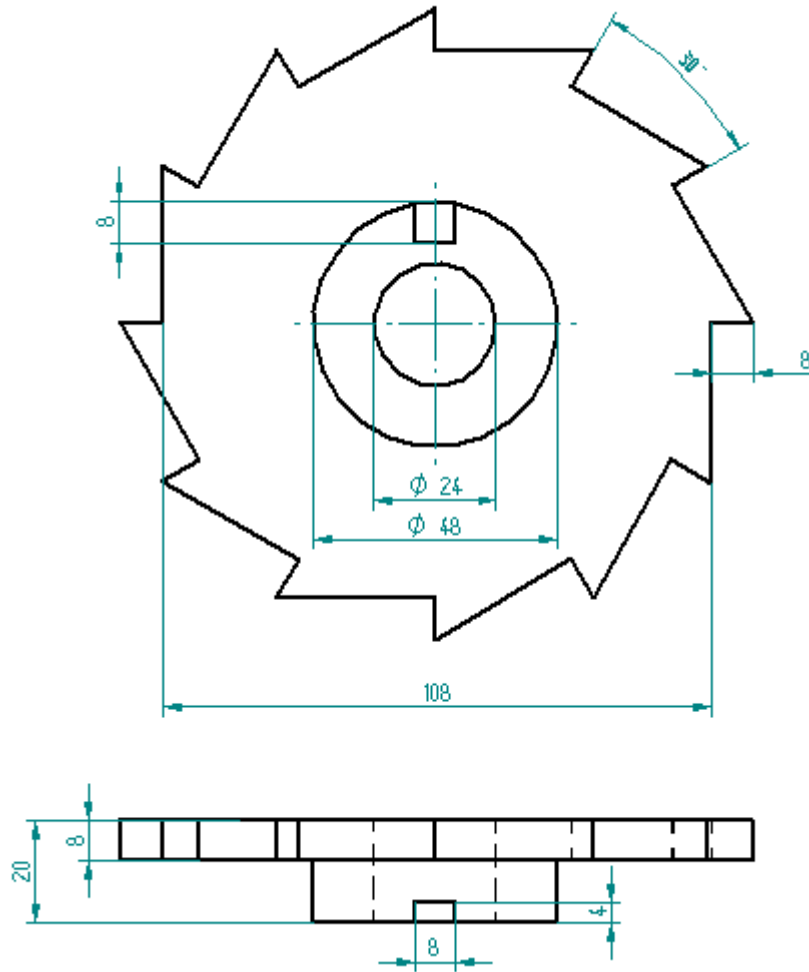
Stangenhalterung



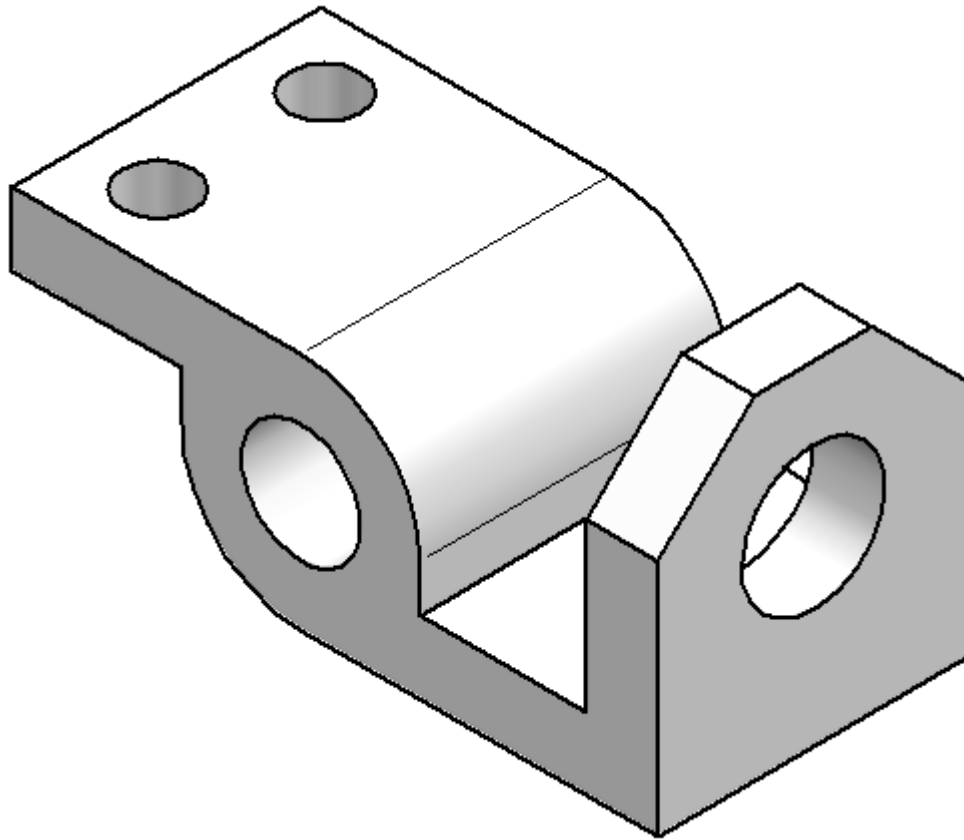


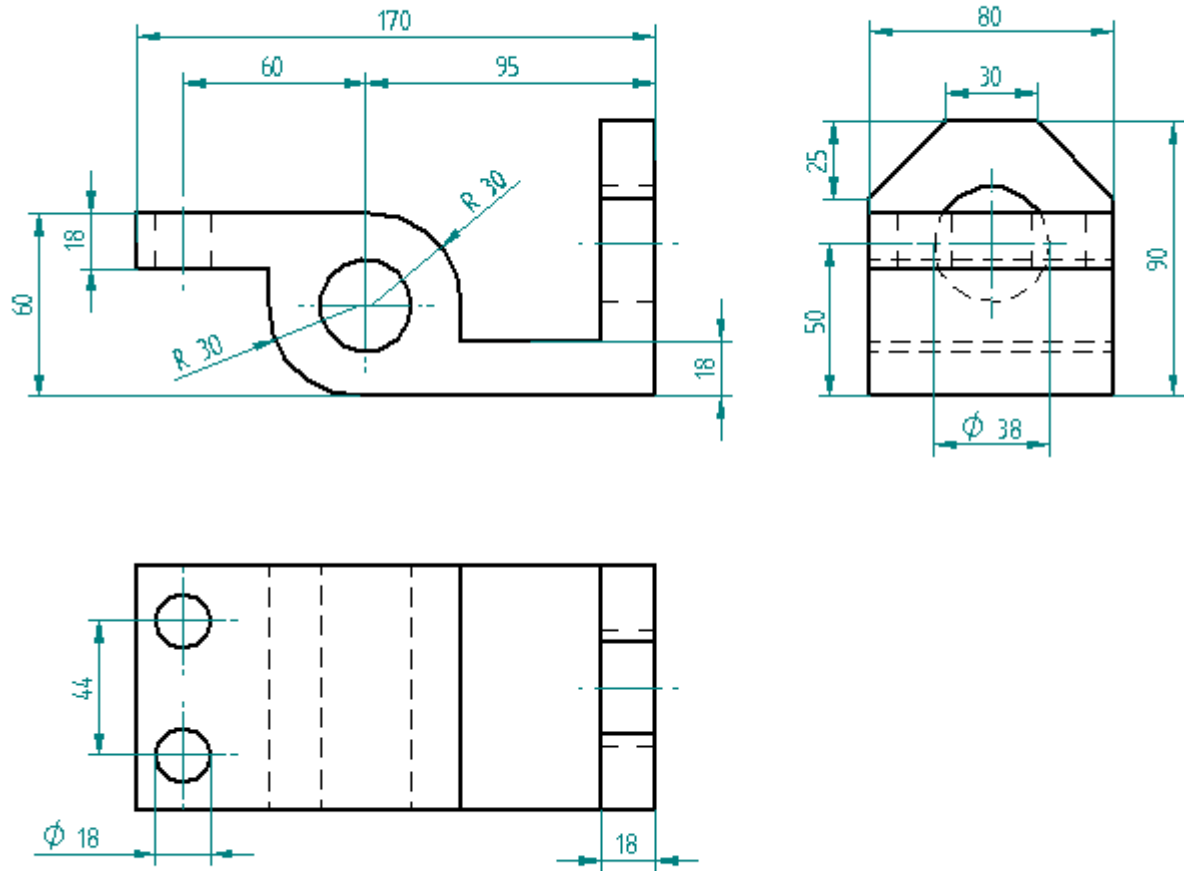
Sägeblatt



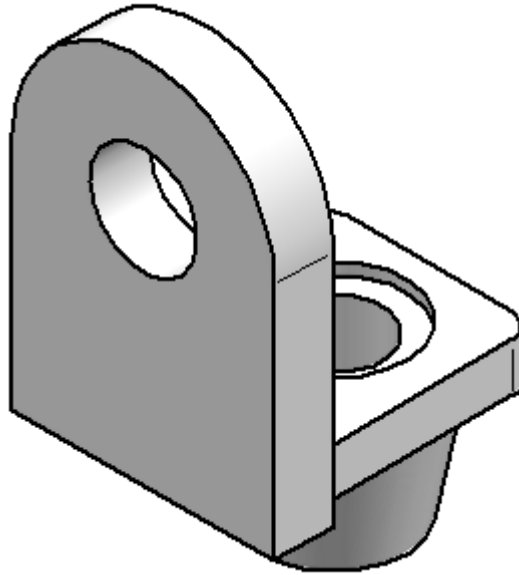


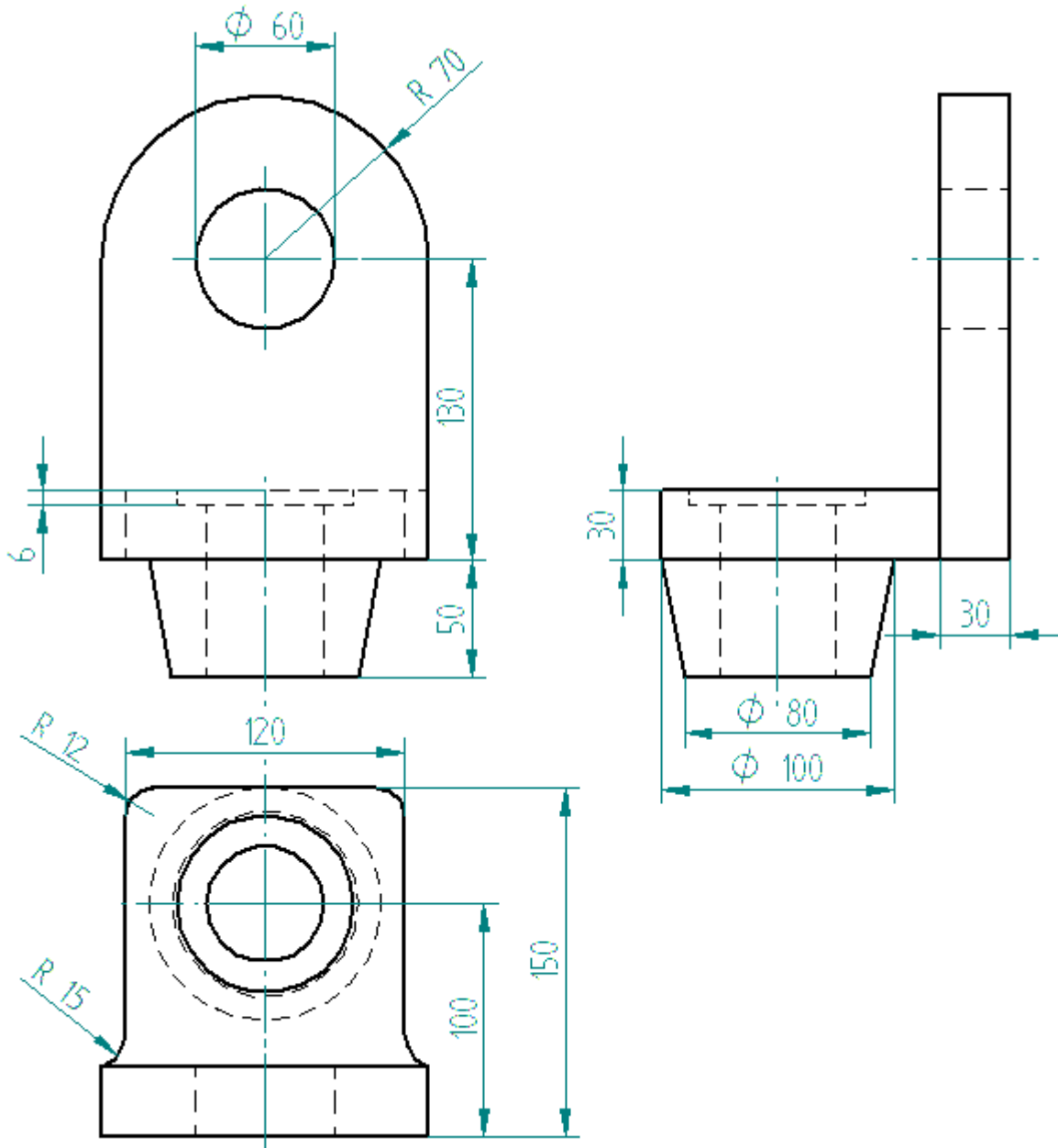
S-Halterung



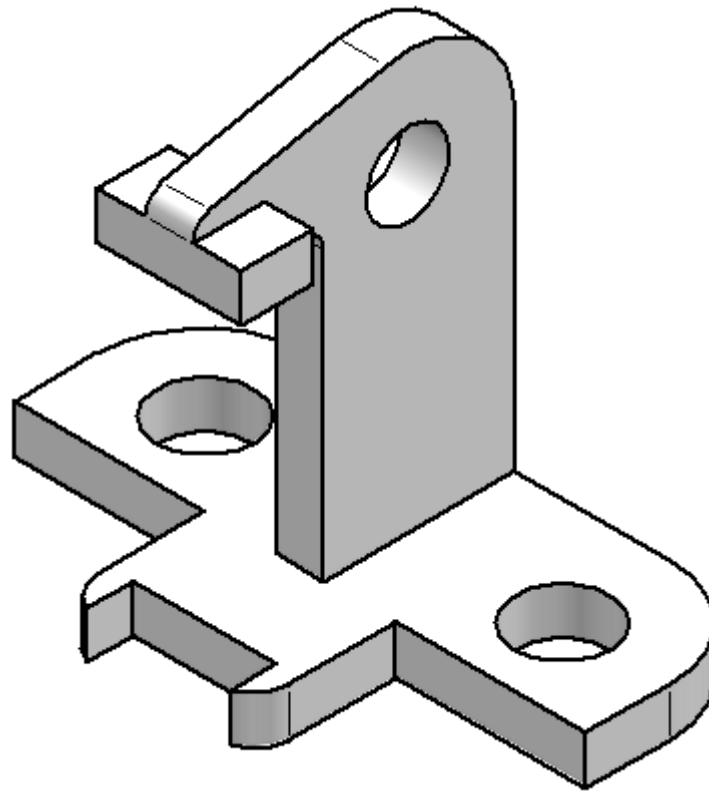


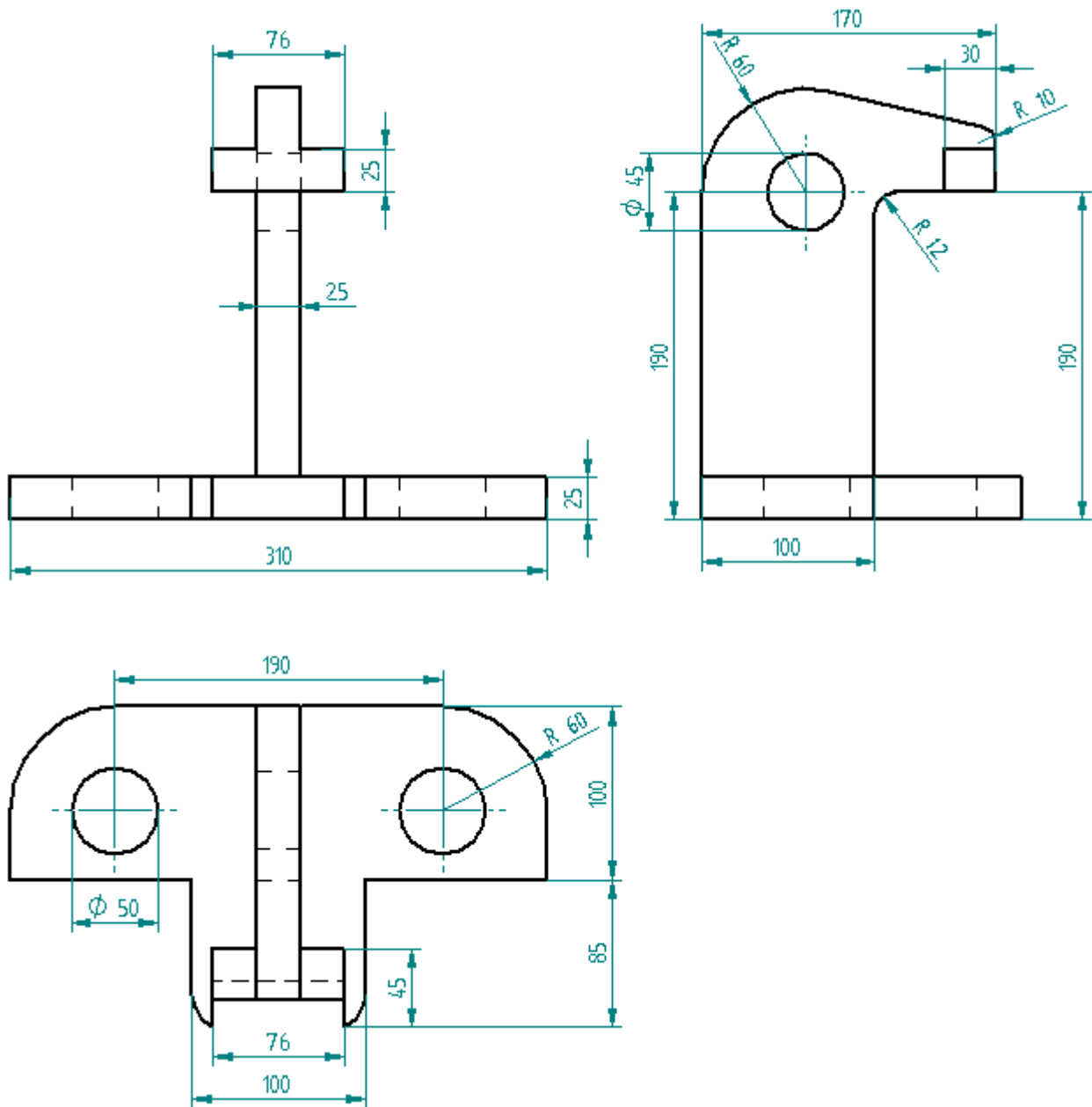
Seitenholmhalterung



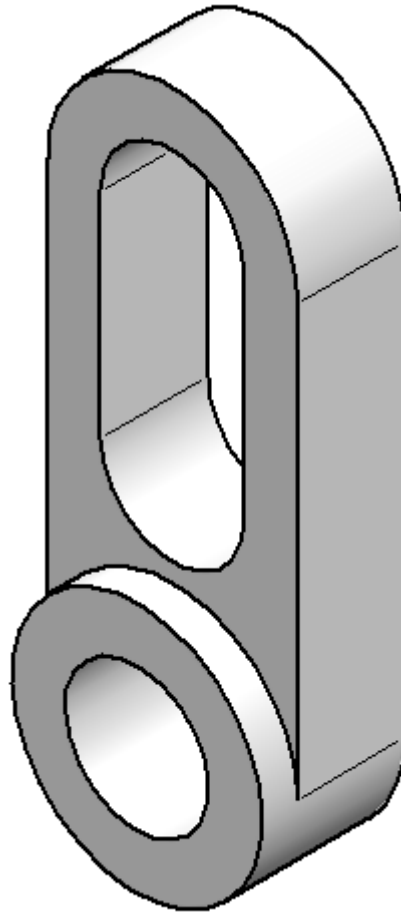


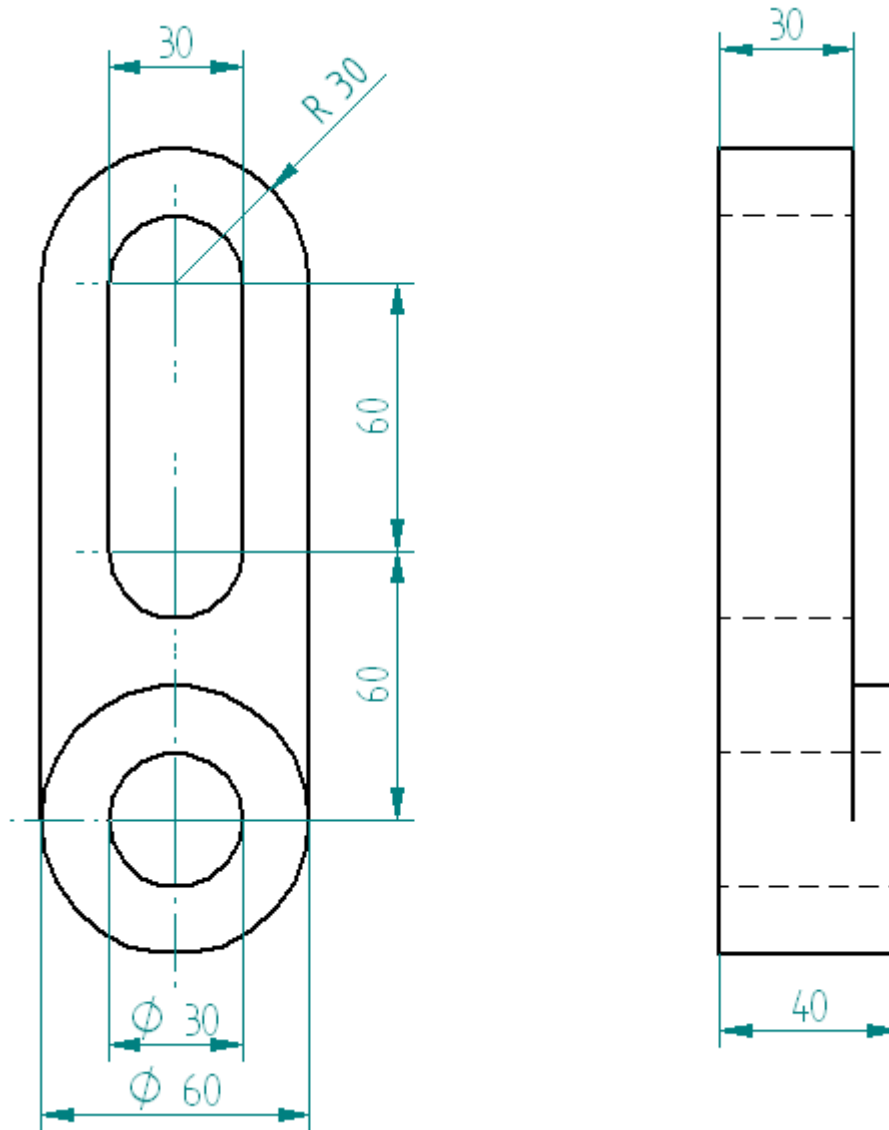
Schieberanschlag



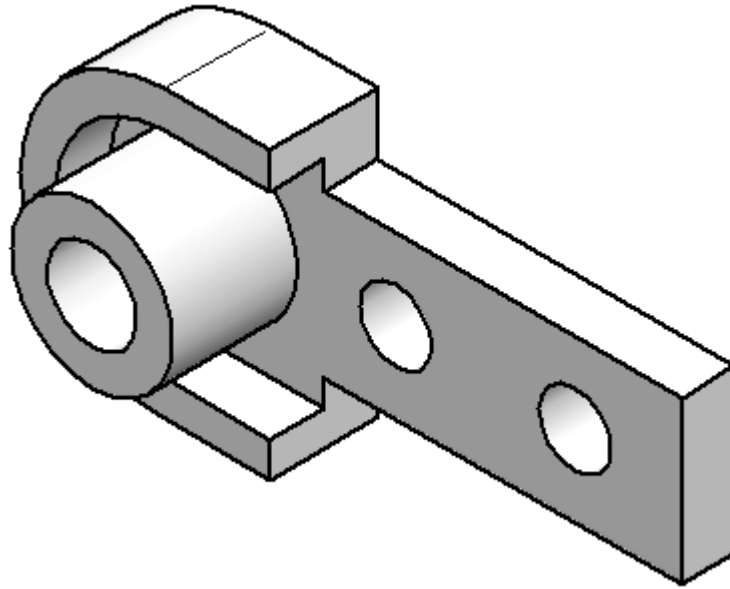


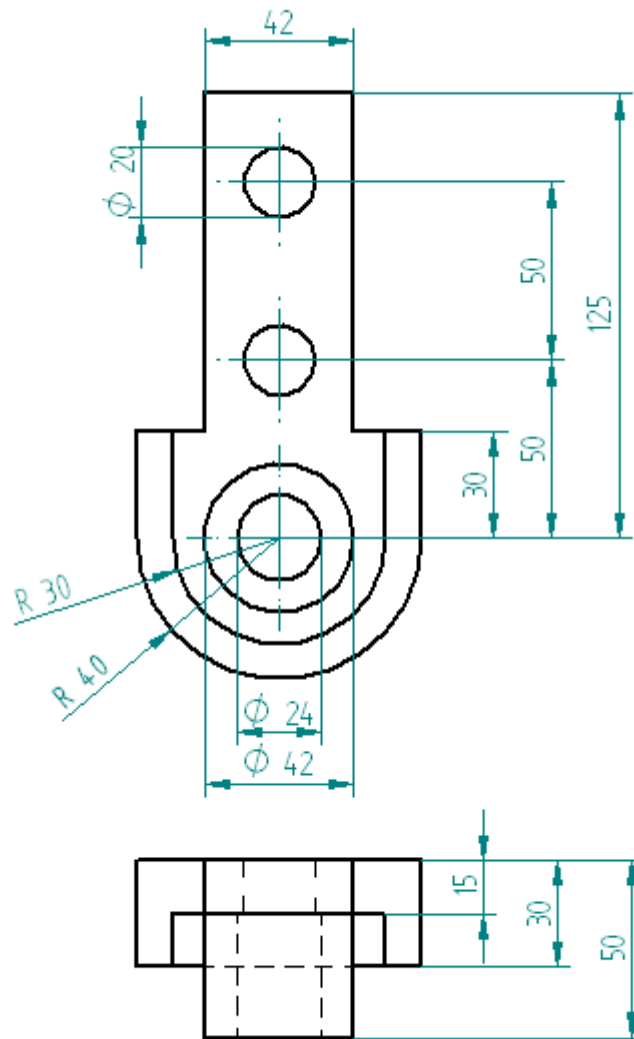
Schlitzglied



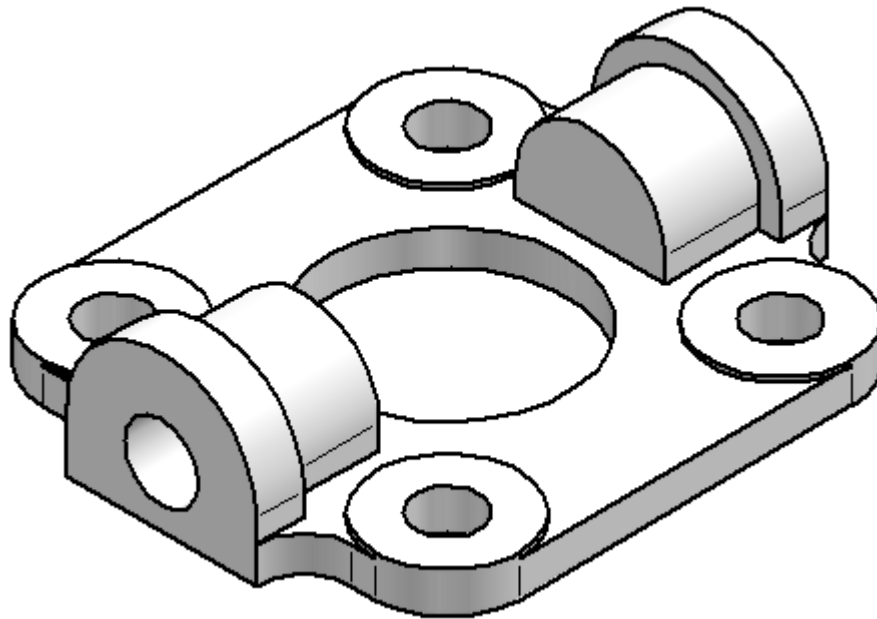


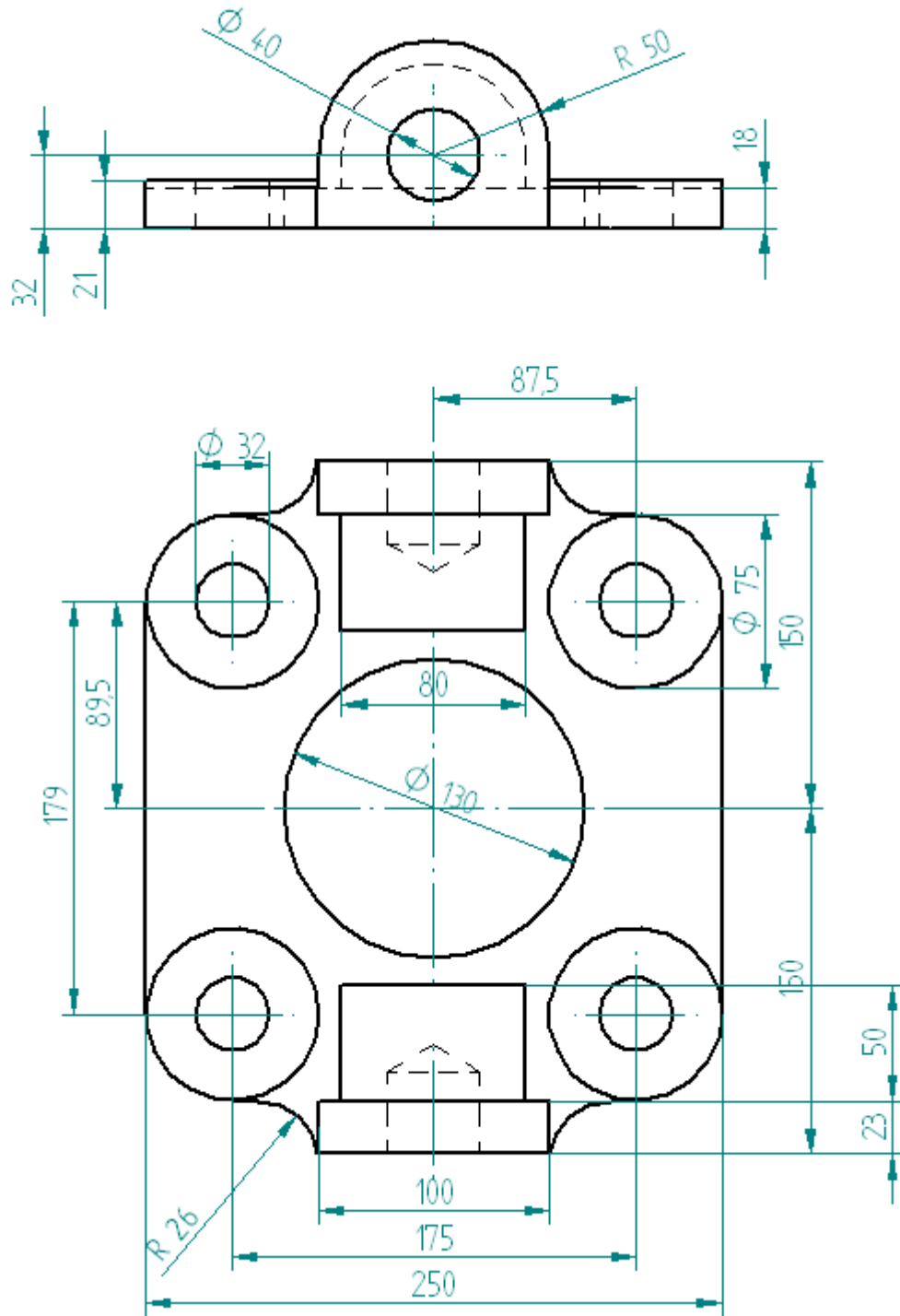
Drehscheibe





Zapfenplatte

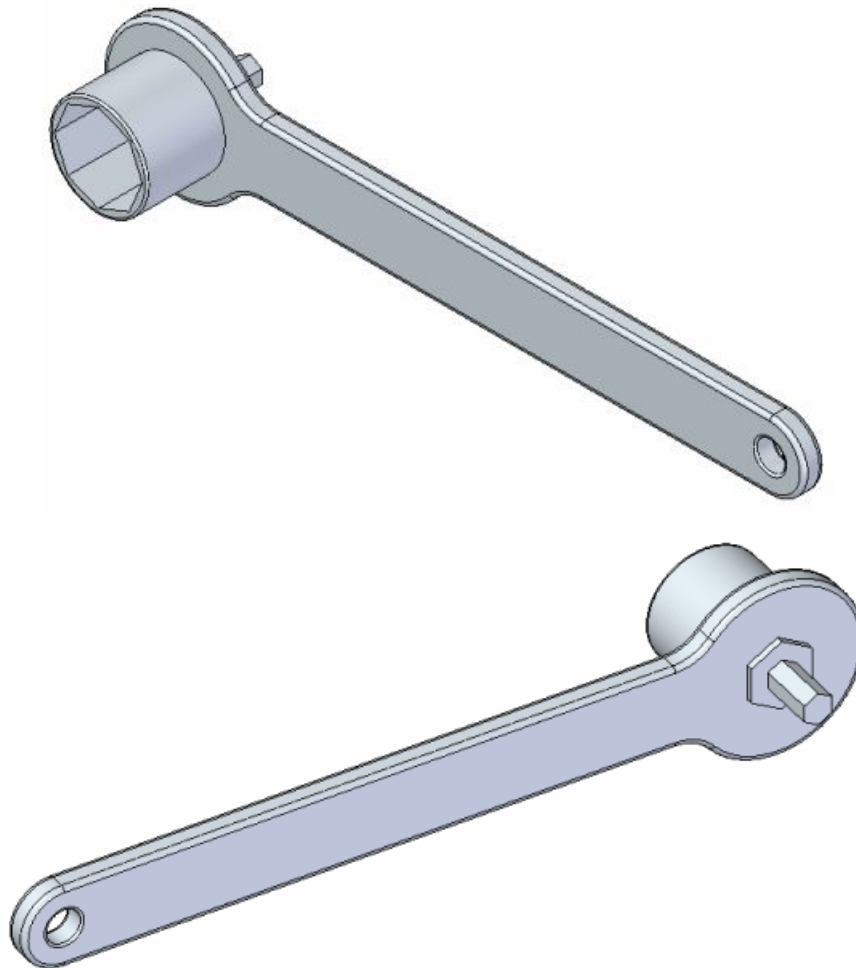




Kapitel

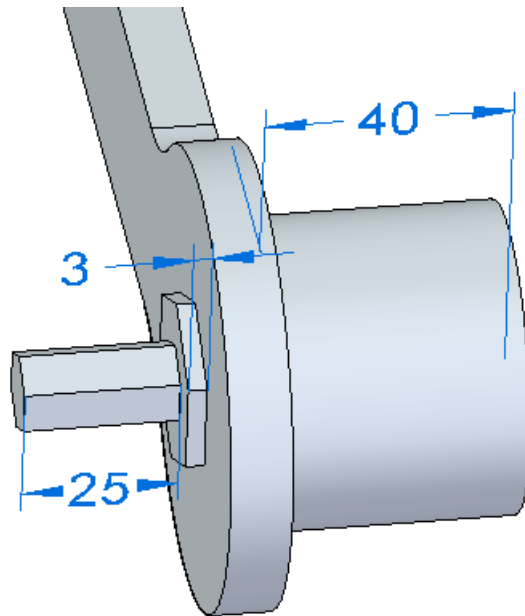
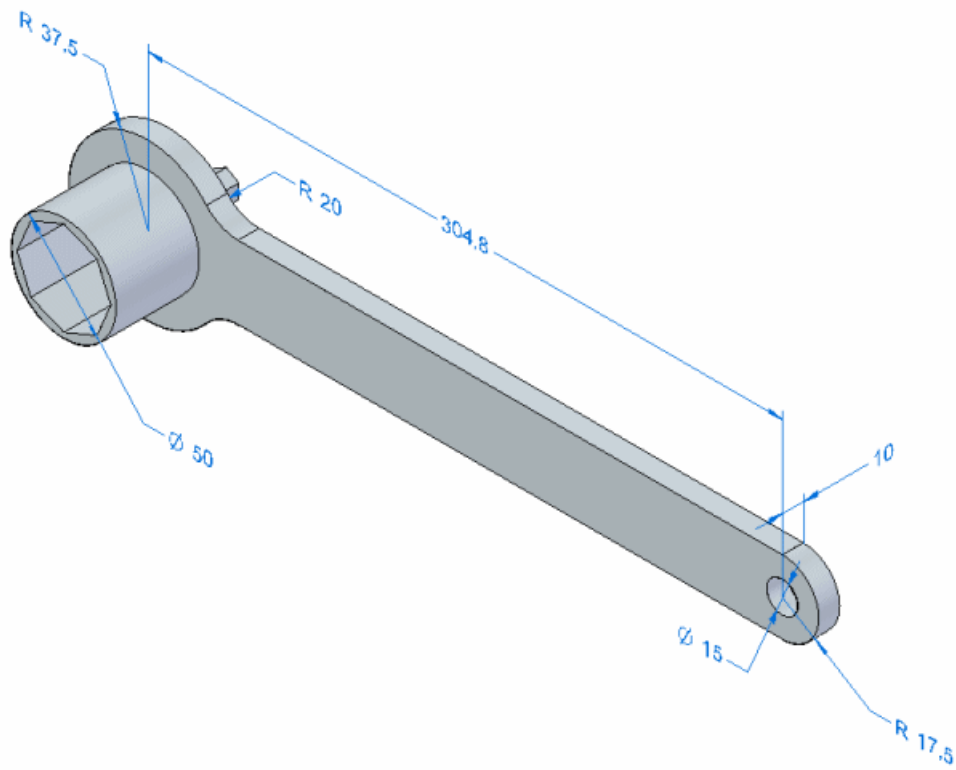
3 *Konstruieren eines Werkzeugs für ein Fahrrad*

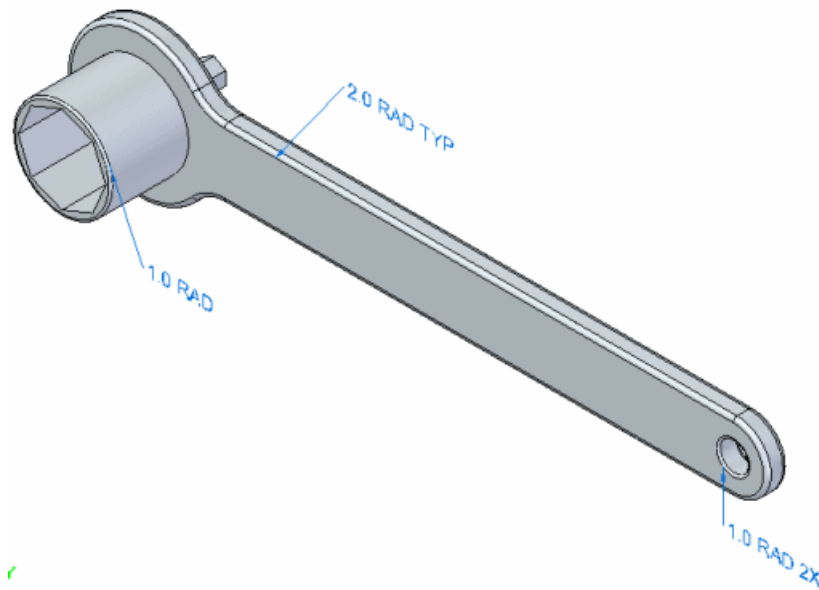
Modellieren Sie einen Schraubenschlüssel, der speziell zum Entfernen der Pedalkurbel eines Fahrrades dient.



Hauptbemaßungen

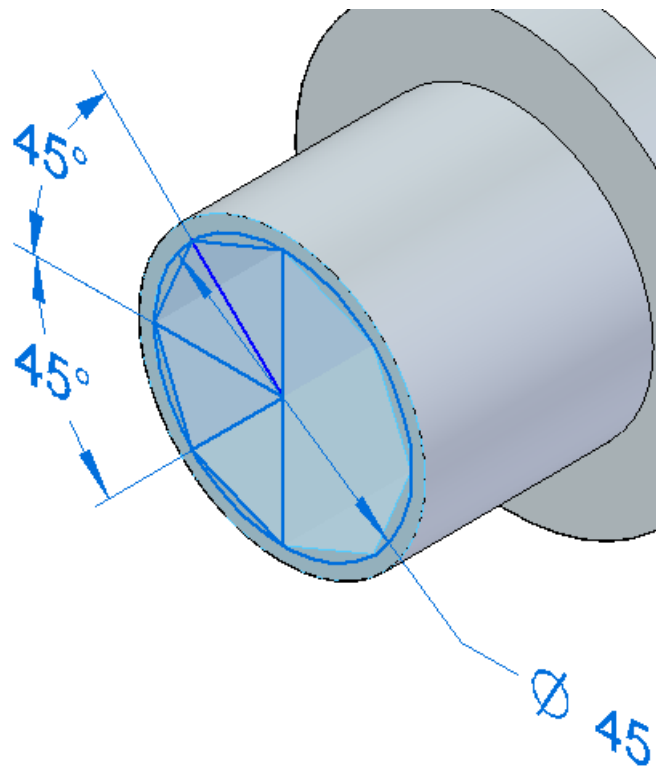
- Verwenden Sie zum Konstruieren der Gesamtform des Werkzeugs folgende Bemaßungen.

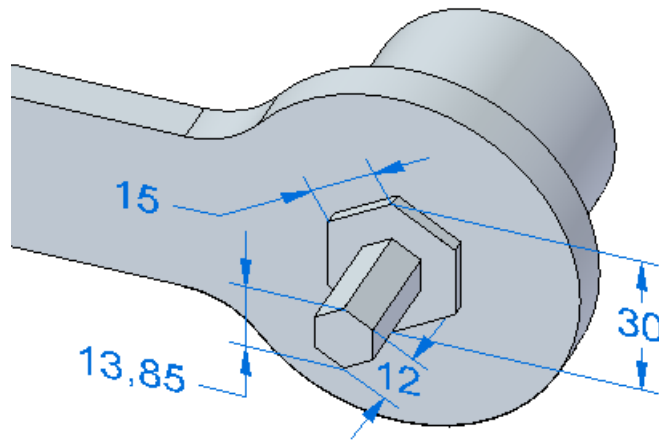
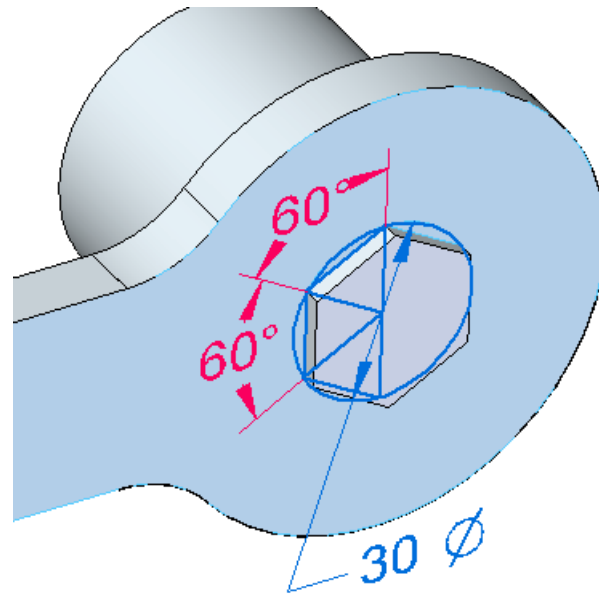




Steckschlüsseinsatz- und Schlüsselbemaßungen

- Verwenden Sie zum Konstruieren des Steckschlüsseinsatzes und des Inbusschlüssels folgende Bemaßungen.

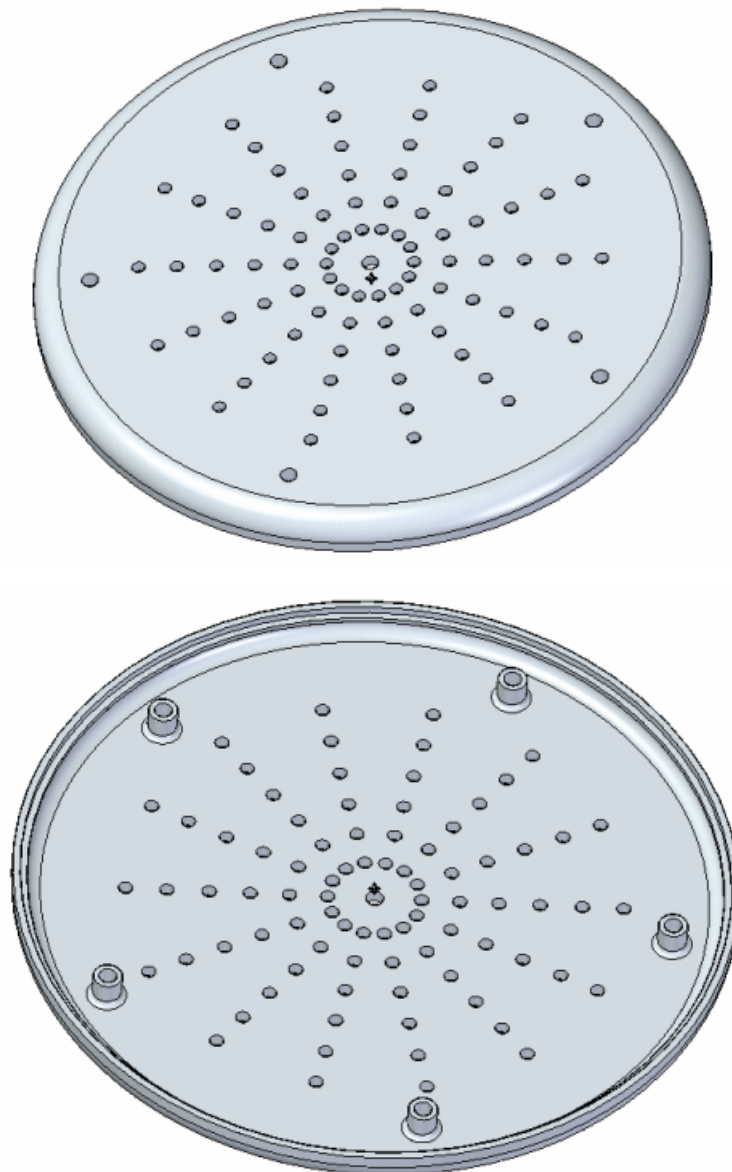




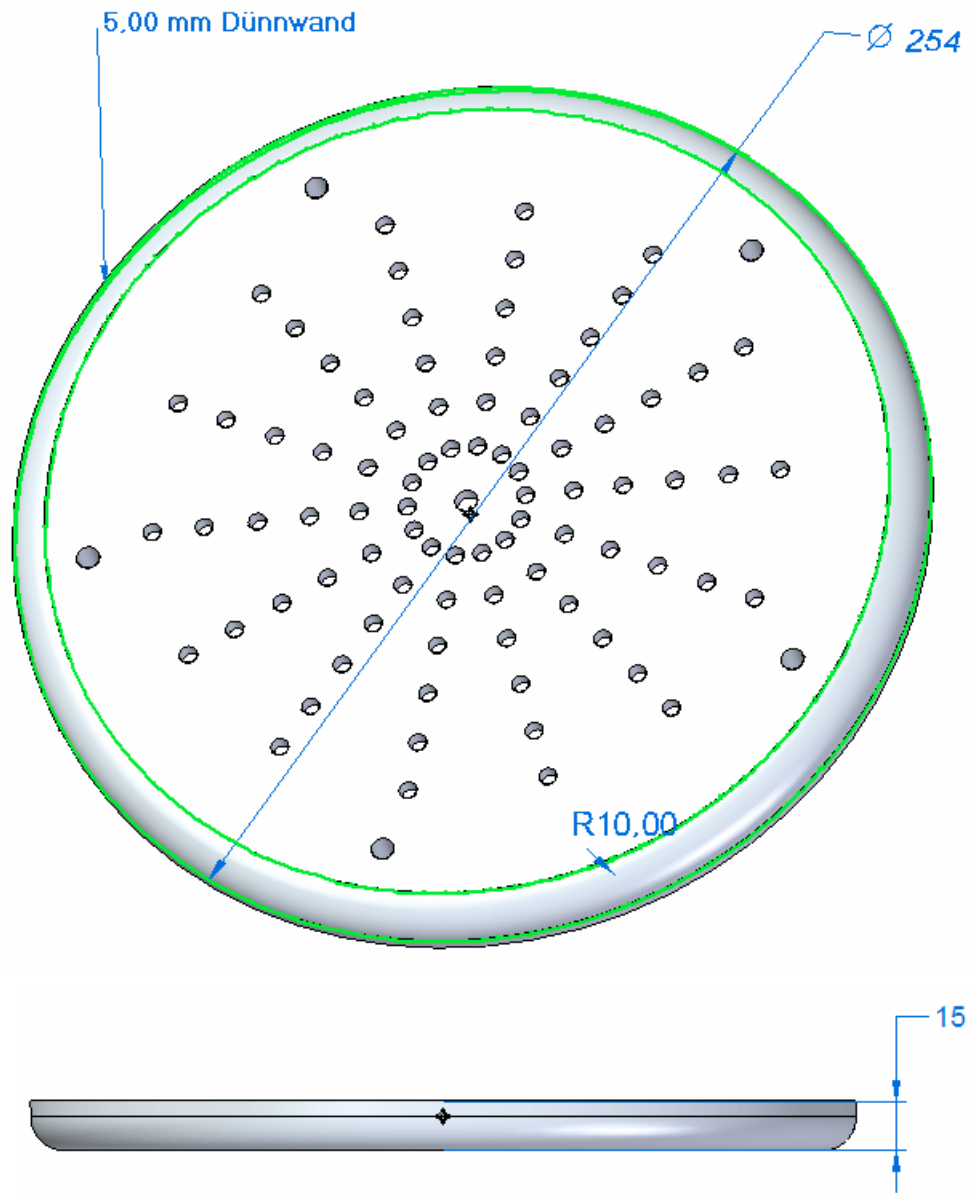
Kapitel

4 *Konstruieren einer Abdeckung für einen Interkom-Lautsprecher*

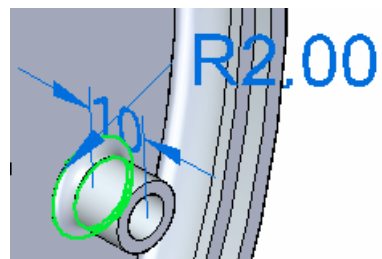
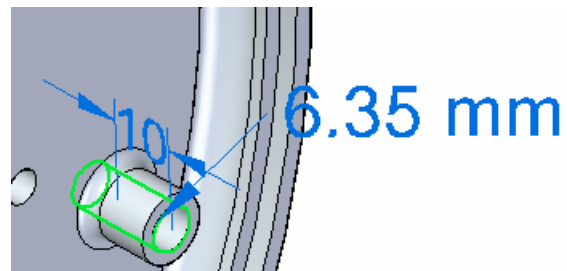
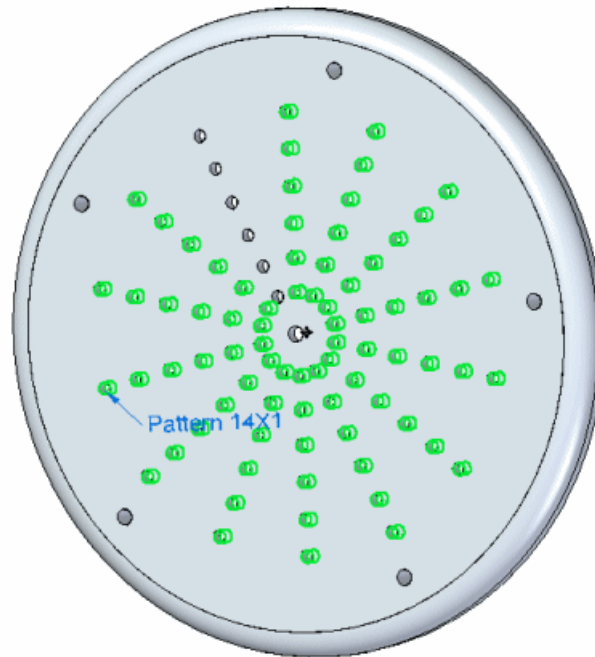
Sie erstellen eine Abdeckplatte für einen deckenmontierten Interkom-Lautsprecher.



Hauptbemaßungen



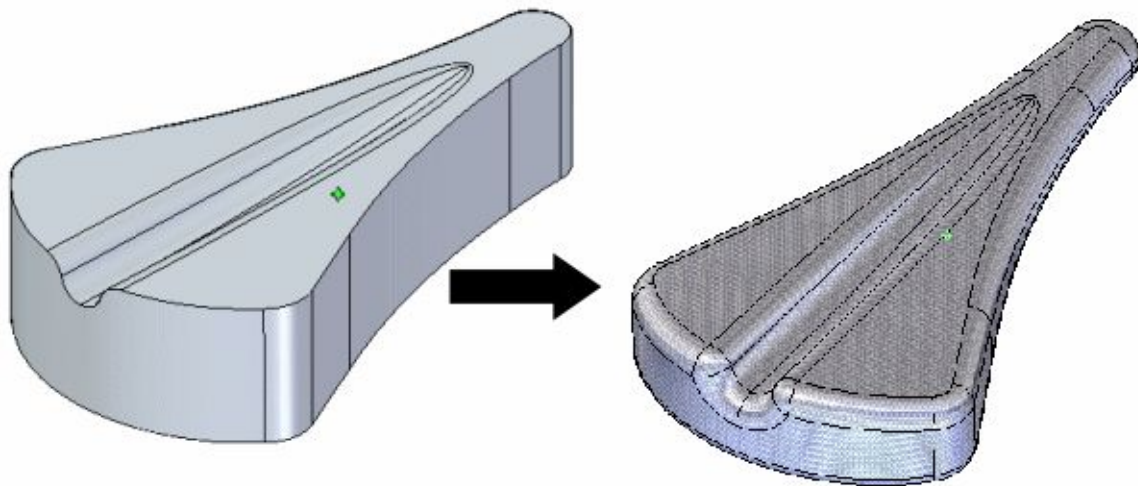
Konstruieren einer Abdeckung für einen Interkom-Lautsprecher



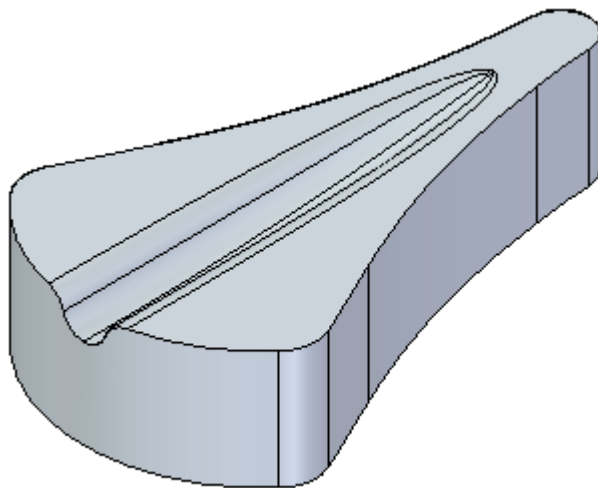
Kapitel

5 *Konstruieren der Hülle für einen Fahrradsattel*

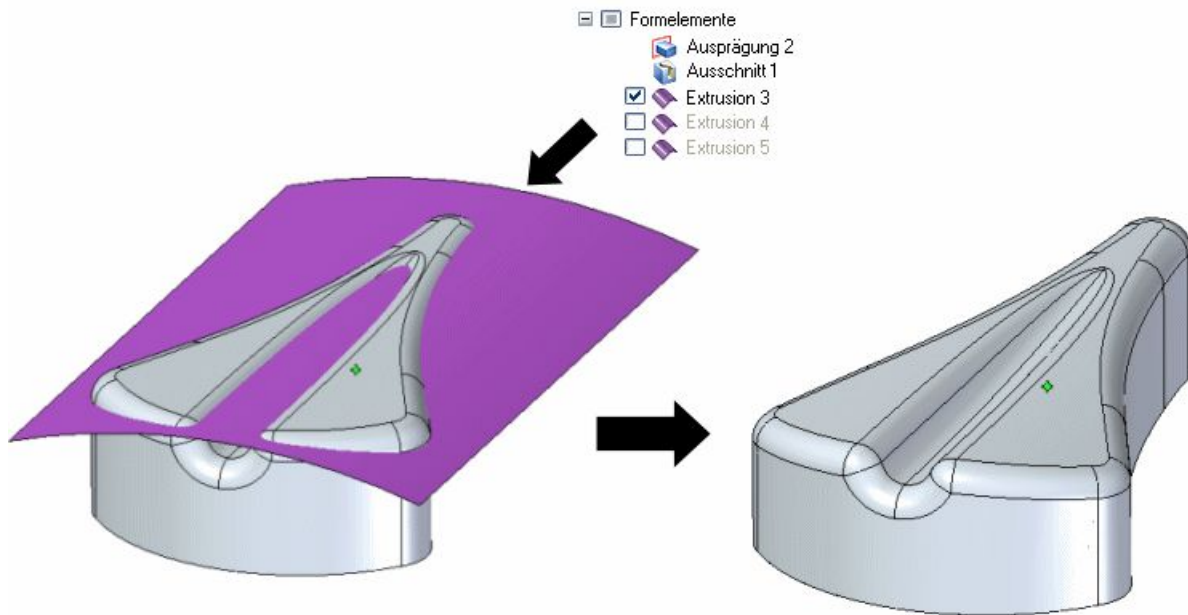
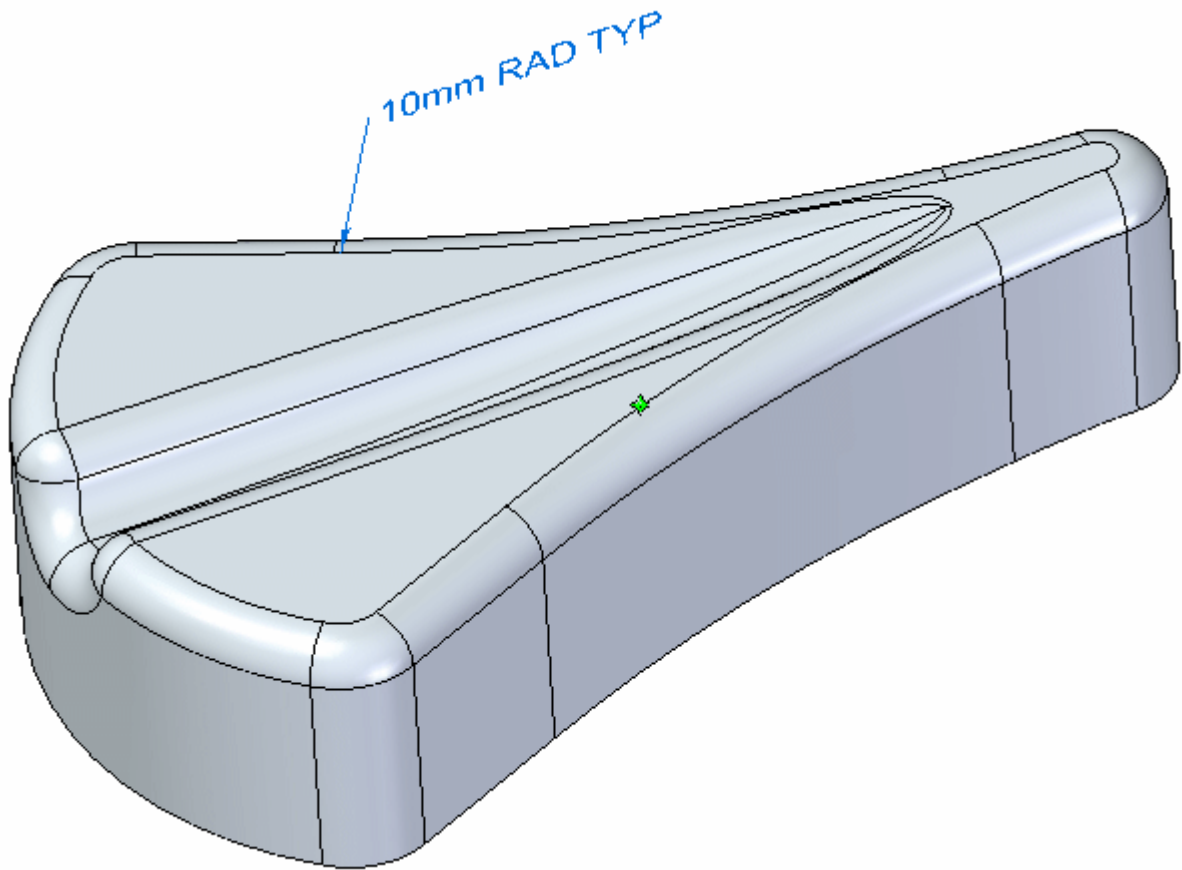
Wandeln Sie ein Grundmodell in eine anatomisch korrekte Hülle für einen Fahrradsattel um.

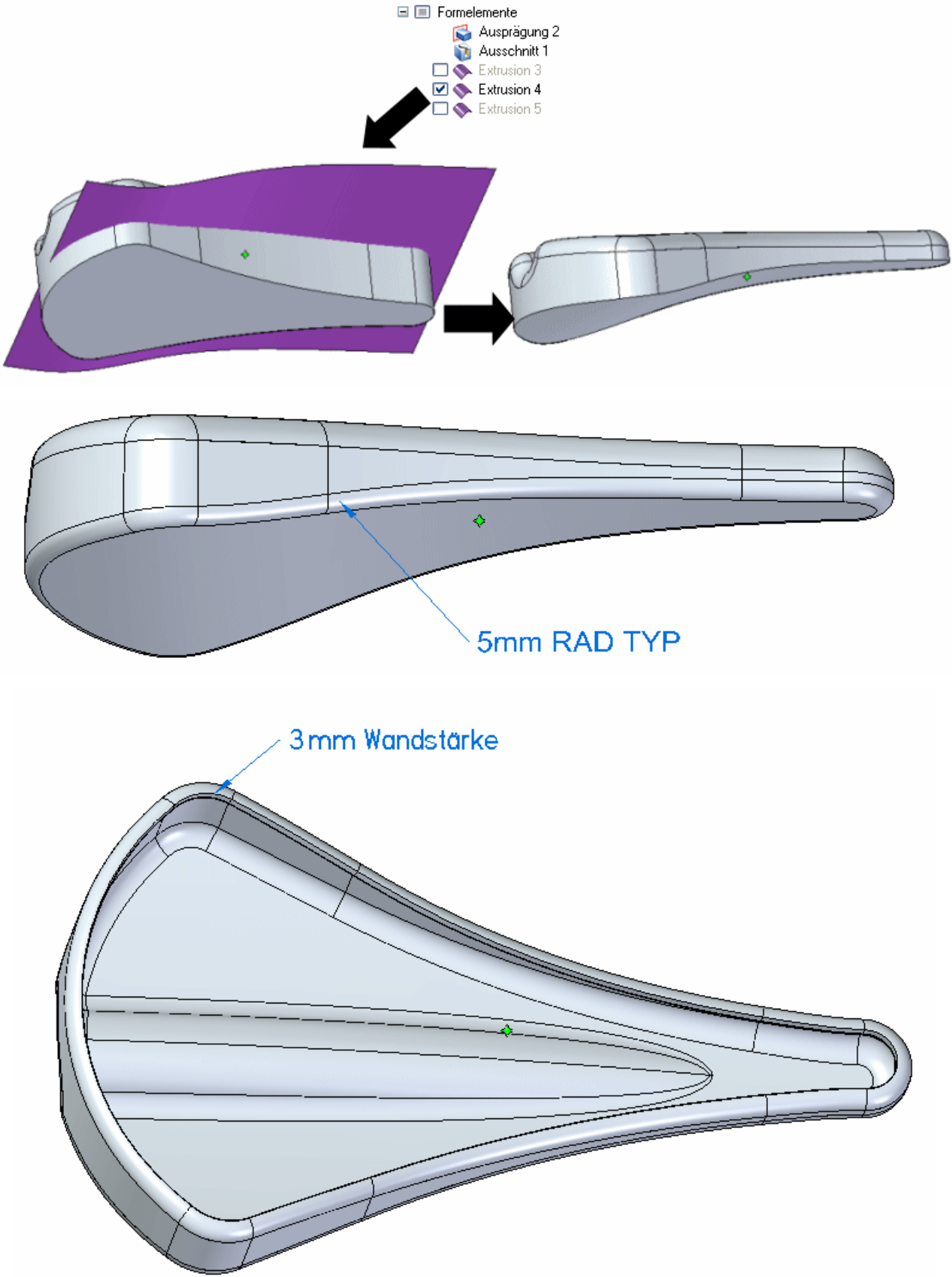


- Öffnen Sie die Datei *saddle_ex.par*, die sich in der zuvor von Ihnen heruntergeladenen Zipdatei *spse01550.zip* befindet.



- Einige Hinweise:





- Fertiger Sattel:

Hinweis

Das Hinzufügen der Textur ist optional. Schauen Sie sich das Hilfethema zum Befehl `Formatvorlage` an, um mehr zu erfahren.

